

การปรับปรุงหรือพัฒนากระบวนการทำงาน

ภาระงานหลัก : งานอื่น ๆ ที่ได้รับมอบหมาย

ภาระงานย่อย : งานปฐมนิเทศนักศึกษาใหม่

ที่มาและความสำคัญ

การปฐมนิเทศนักศึกษาใหม่ เป็นกิจกรรมที่จัดขึ้นเพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจในการจัดการเรียนการสอน สถานที่ ระเบียบ ข้อบังคับ และเป็นการเตรียมความพร้อมในการเป็นนักศึกษาใหม่ให้สามารถปฏิบัติตนให้เป็นไปตามกฎ ระเบียบ และข้อบังคับต่าง ๆ ได้ ซึ่งสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน จะดำเนินการปฐมนิเทศทางด้านวิชาการให้กับนักศึกษา ประกอบด้วย การลงทะเบียนเรียน การเทียบโอน การลาพัก การรักษาสภาพ การสำเร็จการศึกษา รวมไปถึงแนะนำการใช้งานระบบต่าง ๆ

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักศึกษาทราบข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในการศึกษาของมหาวิทยาลัย
2. เพื่อให้นักศึกษาได้รับทราบข้อมูลการให้บริการทางด้านวิชาการภายในมหาวิทยาลัย

ขั้นตอนการทำงานในปัจจุบัน

1. มีการปฐมนิเทศทางวิชาการโดยรูปแบบบรรยาย

ตัวอย่าง PowerPoint ที่ใช้ในการปฐมนิเทศนักศึกษา ปีการศึกษา 2566



การรักษาสถานภาพ

1. นักศึกษาใหม่ ไม่สามารถลาพักการศึกษาได้ในภาคการศึกษาแรก *** แต่สำหรับภาคการศึกษาต่อไป หากนักศึกษาไม่สามารถเข้าศึกษาได้ตลอดภาคการศึกษา ด้วยปัญหาต่างๆ ต้องดำเนินการรักษาสถานภาพ ค่าธรรมเนียม 1,000 บาท/ภาคการศึกษา
2. สำหรับนักศึกษาที่ลงทะเบียนครบตามหลักสูตรแล้ว แต่ยังไม่สำเร็จการศึกษา นักศึกษาต้องรักษาสถานภาพการเป็นนักศึกษาแต่ละภาคการศึกษา โดยมีรายละเอียดดังนี้
 - รักษาสถานภาพแบบไม่ลงทะเบียนเรียน ค่าธรรมเนียม 1,000 บาท
 - รักษาสถานภาพแบบลงทะเบียนเรียน ค่าธรรมเนียม 2,000 บาท

การพ้นสภาพนักศึกษา

1. ระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมต่ำกว่า 1.80
2. เมื่อสิ้นภาคการศึกษาที่ 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 และ 20
3. ได้รับคะแนนรายวิชาเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือรายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพต่ำกว่า C เป็นครั้งที่ 2
4. ไม่ลงทะเบียนเรียน และขาดการรักษาสถานภาพการเป็นนักศึกษาติดต่อกันเกิน 2 ภาคการศึกษา
5. ประพฤติปฏิบัติตนไม่ถูกต้องตามระเบียบมหาวิทยาลัย
6. สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร

การลาออก

ให้ดำเนินการผ่านคณะ แล้วยื่นคำร้องต่อสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน เมื่อมหาวิทยาลัยอนุมัติการลาออก จะได้รับเงินค่าประกันของเสียหายคืน โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร จำนวน 500 บาท ***

การสำเร็จการศึกษา

ข้อ ๕๖ ผู้สำเร็จการศึกษาดังกล่าวต้องมีคุณสมบัติครบถ้วนดังนี้
 ๕๖.๑ มีความประพฤติดี
 ๕๖.๒ ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรมตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด
 ๕๖.๓ มีผลการศึกษาในมหาวิทยาลัยตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตร
 ๕๖.๔ สอบไล่วิชาต่าง ๆ ครบตามโครงสร้างของหลักสูตรตามเกณฑ์การประเมินผล
 ๕๖.๕ ได้ระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่ต่ำกว่า ๒.๐๐
 ๕๖.๖ ได้รับระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมในหมวดวิชาเฉพาะวิชาเอกไม่ต่ำกว่า ๒.๐๐
 ๕๖.๗ สอบผ่านการประเมินความรู้ และทักษะตามชั้นมหาวิทยาลัยกำหนด ยกเว้น
 นักศึกษาก่อนจบลาภาคที่ ๕๖.๘ นักศึกษาในระบบสองหน่วยกิตที่จะสำเร็จการศึกษาให้เป็นไปตามระเบียบหรือประกาศของมหาวิทยาลัยที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินการระดับบัณฑิต

ต้องผ่านการทำกิจกรรมของมหาวิทยาลัย / ไม่มีหนังสือค้างยืมจากห้องสมุด / สอบวิชาพื้นฐานผ่าน 3 ใน 4 วิชา / ยาระค่าขึ้นทำเบียนบัณฑิตและสมาคมศิษย์เก่า 1,100 บาท

การให้ใบปริญญาเกียรตินิยม

เกียรตินิยมอันดับ 1 ต้องได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสม ไม่น้อยกว่า 3.60

เกียรตินิยมอันดับ 2 ต้องได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสม ไม่น้อยกว่า 3.25 แต่ไม่ถึง 3.60

*** ต้องไม่มีผลการศึกษาเป็น E และ F / หลักสูตร 4 ปี มีระยะเวลาเรียนไม่เกิน 8 ภาคการศึกษา หลักสูตร 5 ปี ต้องมีระยะเวลาเรียนไม่เกิน 10 ภาคการศึกษา / ต้องไม่เคยขอยกเว้นรายวิชา / ต้องไม่เคยลงทะเบียนเรียนรายวิชาซ้ำกับวิชาเดิมที่สอบได้แล้ว ***

ผลสอบ ENGLISH PLACEMENT TEST

กรณีที่นักศึกษาที่มีผลสอบวัดความรู้พื้นฐานภาษาอังกฤษ ก่อนเข้าเรียน "ผ่าน" ผลการศึกษาในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป วิชา 2220200 ภาษาอังกฤษเบื้องต้น (non-credit) จะได้รับระดับคะแนน "P" หมายถึง ไม่ต้องเข้าเรียนในรายวิชา ภาษาอังกฤษเบื้องต้น ในภาคการศึกษาที่ 1/2565

* สำหรับนักศึกษาที่ยัดสอบหรือสอบไม่ผ่านในกรณีวัดความรู้พื้นฐาน ภาษาอังกฤษ ทุกคนต้องเข้าเรียนวิชา 2220200 ภาษาอังกฤษเบื้องต้น *

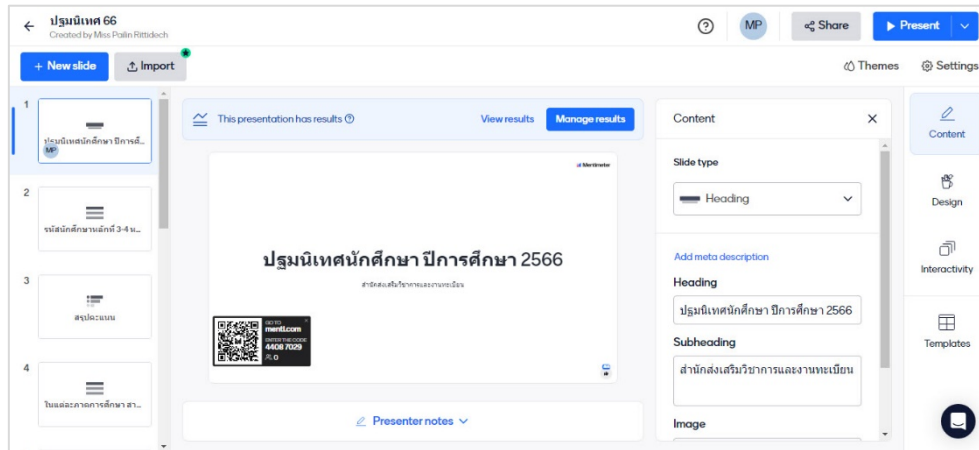
การพิจารณาขั้นตอนการทำงานในปัจจุบัน

ปัญหาของการปฐมนิเทศ คือ การปฐมนิเทศทางวิชาการรูปแบบบรรยายนั้นค่อนข้างน่าเบื่อ ทำให้นักศึกษาไม่ค่อยสนใจในเนื้อหาที่จะนำเสนอมากนัก

ขั้นตอนการทำงานใหม่

จากปัญหาที่พบดังกล่าว จึงศึกษาหาข้อมูลเพิ่มเติมในการเพิ่มความน่าสนใจในการปฐมนิเทศ โดยใช้ในการบรรยายร่วมกับเกมส์ผ่านแอปพลิเคชัน Mentimeter และได้มีการศึกษาวิธีการใช้งานและทำการทดลองใช้งานก่อนที่จะนำไปใช้จริงในวันปฐมนิเทศ

หน้าจอการตั้งค่า Mentimeter

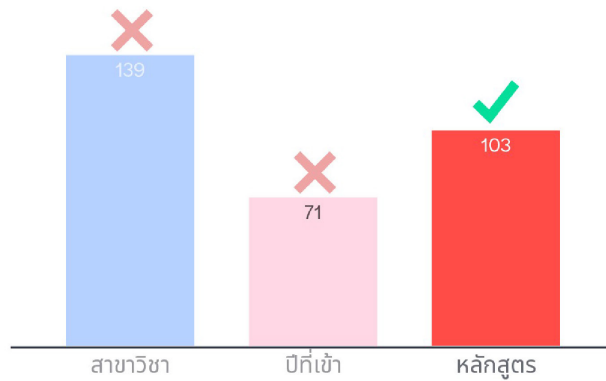


จากนั้นจึงมีการปรับปรุงกระบวนการทำงานใหม่ โดยการนำ Mentimeter เข้ามาเพื่อเพิ่มความน่าสนใจและเป็นการเน้นเนื้อหาบางเรื่องเพิ่มขึ้น โดยเมื่อฝ่ายทะเบียนและประมวลผลบรรยายข้อมูลเรียบร้อยแล้ว จะมีการนำ Mentimeter มาช่วยเล่นเกมส์เพื่อเน้นเนื้อหาที่สำคัญ ๆ ทำให้นักศึกษามีความสนใจในข้อมูลที่ต้องการนำเสนอ

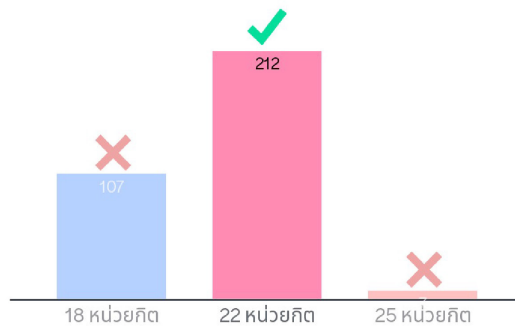
ตัวอย่าง Mentimeter จากการใช้งานจริงในการปฐมนิเทศนักศึกษาใหม่ ปีการศึกษา 2566



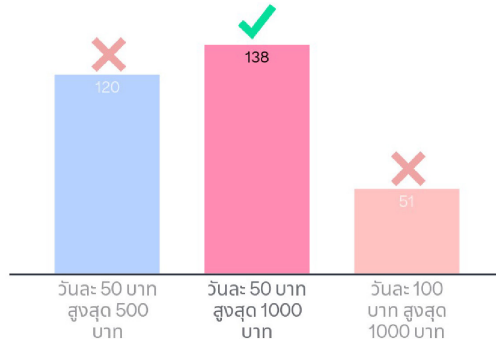
รหัสนักศึกษาหลักที่ 3-4 หมายถึงอะไร



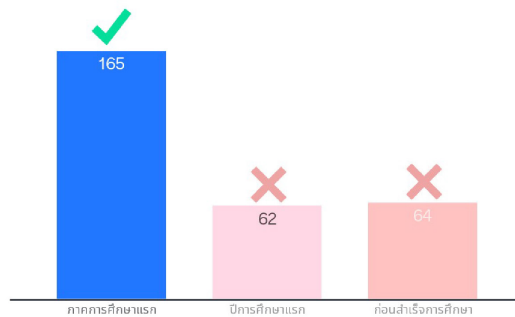
ในแต่ละภาคการศึกษา สามารถลงทะเบียนได้ไม่เกินกี่หน่วยกิต



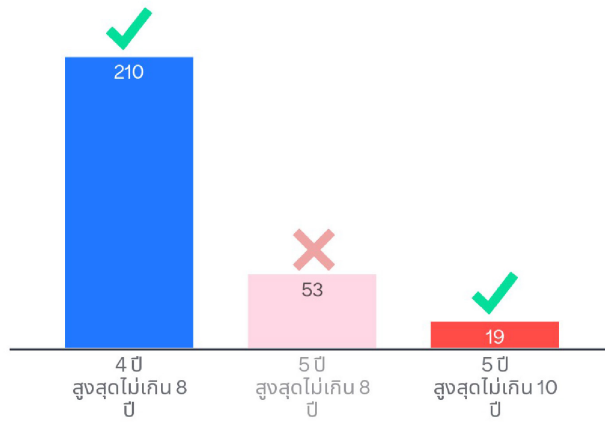
ค่าปรับการชำระเงินลงทะเบียนล่าช้า คือเท่าใด



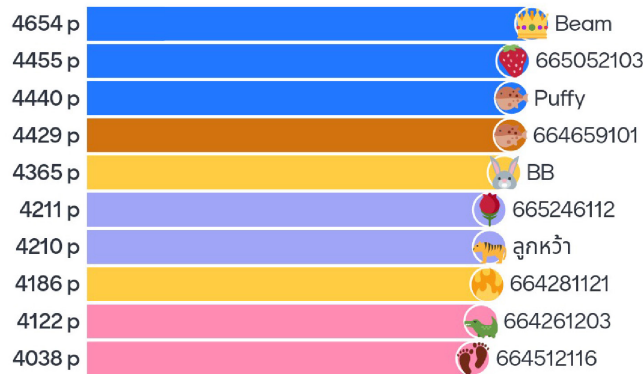
การเทียบโอนรายวิชา ต้องดำเนินการให้เสร็จสิ้นภายในเมื่อใด



นักศึกษามีระยะเวลาการในศึกษาที่ปี



สรุปคะแนน



กระบวนการทำงานเดิม	กระบวนการทำงานใหม่	สิ่งที่ได้จากการปรับปรุงงาน
ปฐมนิเทศทางวิชาการ รูปแบบบรรยาย	ปฐมนิเทศทางวิชาการร่วมกับการใช้ เกมส์ผ่านแอปพลิเคชัน Mentimeter	นักศึกษาได้รับความรู้ความเข้าใจที่ เกี่ยวข้องกับงานวิชาการมากขึ้น

นางสาวไพลิน ฤทธิเดช

นักวิชาการคอมพิวเตอร์ หน่วยเทคโนโลยีสารสนเทศ
งานบริหารทั่วไป สำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน