



กิจกรรมการแข่งขันทักษะวิชาการ พ.จ.น.ก. สัมพันธ์ ครั้งที่ 41

“ตาลโตนดเกมส์”

26 - 27 มีนาคม 2561 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี





(ร่าง)

กติกา/เกณฑ์การตัดสินทักษะทางวิชาการ

กิจกรรมการแข่งขันทักษะวิชาการ พ.จ.น.ก. สัมพันธ์ ครั้งที่ 37 “ตาลโตนดเกมส์”

26 - 27 มีนาคม 2562 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

ที่	ประเภททักษะ	กิจกรรม	หน้า
1	ทักษะด้านการศึกษาปฐมวัย (3 กิจกรรม)	1) การเล่านิทานปากเปล่าสำหรับเด็กปฐมวัย	3
		2) การจัดป้ายนิเทศสำหรับเด็กปฐมวัย	4
		3) การแสดงลีลาท่าทางประกอบเพลงเด็ก	5
2	ทักษะด้านภาษาอังกฤษ (3 กิจกรรม)	4) Story Telling	6
		5) Back to the Board	7
		6) Impromptu Role Play	9
		7) Impromptu Cartoon Description	12
3	ทักษะด้านสังคมศึกษา (2 กิจกรรม)	8) การตอบปัญหาด้านภูมิศาสตร์ ประวัติศาสตร์ วัฒนธรรม เศรษฐกิจ ศาสนา สังคม วิทยาศาสตร์ และอาชีวศึกษา	14
		9) การประกวดมารยาทไทย	16
4	ทักษะด้านรัฐประศาสนศาสตร์ และนิติศาสตร์ (3 กิจกรรม)	10) การกล่าวสุนทรพจน์ทางการเมือง	18
		11) การตอบปัญหาด้านรัฐประศาสนศาสตร์	19
		12) การตอบคำถามด้านนิติศาสตร์	20
5	ทักษะด้านโรงแรมและการท่องเที่ยว (4 กิจกรรม)	13) การจัดโต๊ะอาหาร	22
		14) การผสมเครื่องดื่มประเภท Classic Bartender	24
		15) การปฏิบัติการทักษะมัคคุเทศก์ (บรรยายให้ความรู้แก่นักท่องเที่ยว)	26
		16) การตอบคำถามการท่องเที่ยวในประเทศอาเซียน	27
6	ทักษะด้านภาษาไทย (5 กิจกรรม)	17) การตอบปัญหาภาษาไทย	28
		18) การกล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทย	29
		19) การขับเสภาไทย	30
		20) การอ่านร้อยแก้ว	31
		21) การคัดลายมือ	32
7	ทักษะด้านภาษาจีน (3 กิจกรรม)	22) การแข่งขันเปิดพจนานุกรมจีน	34
		23) การตอบคำถามความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับภาษาจีนและประเทศจีน	35
		24) การแข่งขันเขียนตัวอักษรจีนตามคำบอก	36
8	ทักษะด้านวิชาสารสนเทศศาสตร์ (1 กิจกรรม)	25) การสืบค้นข้อมูล	37
9	ทักษะด้านการเขียนแผนธุรกิจ (1 กิจกรรม)	26) การเขียนแผนธุรกิจ	39
10	ทักษะด้านนิเทศศาสตร์ (2 กิจกรรม)	27) การอ่านข่าวในพระราชสำนักผ่านโทรทัศน์	41
		28) การจัดรายการสารคดีท่องเที่ยวทางวิทยุกระจายเสียง	43
11	ทักษะด้านคอมพิวเตอร์ (8 กิจกรรม)	29) การแข่งขันเขียนโปรแกรม	45
		30) การตอบปัญหาคอมพิวเตอร์	47
		31) การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (Animation)	50
		32) การฝึกปฏิบัติด้วยคอมพิวเตอร์และเครือข่าย	51
		33) การออกแบบเว็บไซต์แอปพลิเคชัน	53
		34) การนำเสนอ Microsoft Office PowerPoint 2013	55
		35) การจัดรูปแบบเอกสารด้วย Microsoft Office Word 2013	57
		36) การใช้งาน Microsoft Office Excel 2013	59
		37) การออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลด้วย Microsoft Office Access 2013	61
12	ทักษะด้านนวัตกรรมอาหาร (1 กิจกรรม)	38) การประกวดนวัตกรรมผลิตภัณฑ์อาหารพื้นถิ่นที่เป็นอัตลักษณ์	63
13	ทักษะด้านสาธารณสุข (1 กิจกรรม)	39) การออกกำลังกายเชิงประยุกต์	65
14	ทักษะด้านหุ่นยนต์ (1 กิจกรรม)	40) การแข่งขันหุ่นยนต์กู้ภัย	67
15	ทักษะด้านการพัฒนาชุมชน (5 กิจกรรม)	41) การจับประเด็นและสื่อสารด้วย mind map (แผนผังความคิด)	73
		42) แผนที่เดินดิน	75
		43) เส้นแบ่งเวลา (Time Line)	77
		44) แผนผังเครือญาติ	79
		45) การพูดโน้มน้าวใจ	81

การแข่งขันทักษะด้านการศึกษาปฐมวัย



กิจกรรมที่ 1 : การเล่นิทานปากเปล่าสำหรับเด็กปฐมวัย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน
2. ระยะเวลาในการเล่นิทานไม่เกิน 10 นาที
3. การเล่นิทานปากเปล่าโดยไม่ใช้สื่อและอุปกรณ์
4. พิจารณาจากเกณฑ์การเล่นิทาน โดยยึดเกณฑ์ตามแบบประเมิน
5. การแต่งกายของผู้เล่าใส่ชุดพลหรือชุดวอร์มของมหาวิทยาลัย

เกณฑ์การตัดสิน

1. การเลือกนิทานเหมาะสมกับวัย	5 คะแนน
2. การดำเนินการเล่นต่อเนื่อง เป็นไปตามลำดับ	10 คะแนน
3. สายตา สีหน้า	5 คะแนน
4. น้ำเสียง	10 คะแนน
5. บุคลิกภาพ สีสัน ท่าทาง	10 คะแนน
6. การเลือกใช้คำ การใช้ภาษา คำศัพท์ เหมาะสมกับเด็ก	5 คะแนน
7. การใช้เวลาในการเล่น จับเวลาตั้งแต่เริ่มเล่นิทาน	5 คะแนน
เกณฑ์ดังนี้	
8 - 10 = 5 คะแนน	
7 - 11 = 4 คะแนน	
6 - 12 = 3 คะแนน	
รวม	50 คะแนน

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (3 คน)

ผู้ทรงคุณวุฒิจากภายนอก

ข้อเสนอแนะ

มีผู้ช่วยในการจับเวลา



การแข่งขันทักษะด้านการศึกษาปฐมวัย

กิจกรรมที่ 2 : การจัดป้ายนิเทศสำหรับเด็กปฐมวัย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 5 คน มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม
2. หัวข้อจัดป้ายนิเทศตามหน่วยการเรียนรู้ได้มาจาก ผู้ควบคุมเสนอหัวข้อและประธานกรรมการจะเป็นผู้จับฉลาก
3. ใช้บอร์ดขนาด 115 เซนติเมตร x 236 เซนติเมตร (แนวนอน)
4. เจ้าภาพเป็นผู้จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน
5. ระยะเวลาการแข่งขัน 3 ชั่วโมง

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความสวยงาม ความประณีต	10 คะแนน
2. การใช้สี	10 คะแนน
3. ความสะอาด	10 คะแนน
4. ความคิดสร้างสรรค์	10 คะแนน
5. เนื้อหาความสอดคล้องกับหน่วย	10 คะแนน
รวม	50 คะแนน

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (3 คน)

ผู้ทรงคุณวุฒิจากภายนอก

หมายเหตุ

- ห้ามผู้เข้าแข่งขันนำโทรศัพท์มือถือเข้ามาในบริเวณห้องแข่งขัน
- ห้ามอาจารย์ผู้ควบคุมทีมและบุคลากรภายนอก ที่ไม่ใช่ผู้แข่งขันเข้ามาในห้องแข่งขัน



การแข่งขันทักษะด้านการศึกษาปฐมวัย

กิจกรรมที่ 3 : การแสดงลีลาท่าทางประกอบเพลงเด็ก

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขันทักษะลีลาท่าทางประกอบเพลงเด็ก

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 5 คน มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมเพลง (CD เพลง, เทปเพลง) และอุปกรณ์ประกอบการแสดงมาเอง
3. แสดงลีลาท่าทางไม่เกิน 10 นาที

เกณฑ์การตัดสิน

- | | |
|--|----------|
| 1. การเลือกเพลง (เหมาะสมกับวัย) | 5 คะแนน |
| 2. จังหวะลีลา (สนุกสนาน สร้างอารมณ์สุนทรีย์) | 5 คะแนน |
| 3. ท่าทางประกอบ (เข้ากับบทเพลง) | 10 คะแนน |
| 4. ความพร้อมเพรียง (แสดงถึงความสามัคคีในกลุ่ม) | 10 คะแนน |
| 5. การใช้เวลา (เหมาะสมตามกำหนด 7 – 10 นาที) | 5 คะแนน |
| 6. ชุดและอุปกรณ์ประกอบการแสดง | 5 คะแนน |
| 7. บรรยายภาคในการแสดง | 5 คะแนน |
| 8. บุคลิกภาพของผู้แสดง (ความมั่นใจ) | 5 คะแนน |
| รวม | 50 คะแนน |

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 4 : Story Telling (การเล่าเรื่อง)

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. Each university can send 1 team that consists of 2 members of either gender and at any level.
2. Contestants are allowed to use their own story or an enhanced story, or adopt from other authors/writers.
3. They only have eight to ten minutes maximum to present their story. Time will start when the contestant first speaks. They will be penalized (1 point deduction) if they are more than 30 seconds under time or over time.
4. Contestants are allowed to use props, costumes, and any electronic sound FX's or music.
5. All teams are required to submit their tale or story to be used in the competition to the contest committee on the day of competition (4 copies required).
6. The result will be announced right after the competition.
7. The decision of the judges is irrevocable.

เกณฑ์การตัดสิน

Voice Projection	Modulation, pause, pitch, and pace	5
On-Stage Performance	Eye contact, gestures, facial expressions, emotional expression	5
English Proficiency	Pronunciation, language use, mastery	5
Costumes, Props, Sound Effects	Interesting looks, props, and sound effects relevant to the story	5
Story	Complete story, Interesting plot	5
Timing	The contestants will be penalized (1-point deduction) if they are more than 30 seconds under time or over time.	5
Total Marks		30

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 5 : Back to the Board

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

Skills Requirement:

Speaking and vocabulary

Contestants:

Each university nominates a team of 2 first-year-student contestants to play the game

Competition:

This game is the adapted version from the board game called “Taboo”. One of the contestants in each team will play as a clue-giver and the other will play as a guesser. The clue-giver will be responsible for giving verbal clues of the guess-words without using the word itself or any parts of the words to his/her teammate who sits with his/her back to the board or the screen, and is unable to see the words shown on the board or the screen. Each team will have a total of 60 guess-words and each word will be displayed on the board or the screen each time until the time runs out. Each team will play two rounds of three minutes each. The timer will be displayed on the screen to indicate the elapse time from the specified time interval.

Setup:

1. Each university provides a set of 150 words (types in excel soft file) from three different levels of difficulty which includes easy, medium, and difficult from the CEFR list level A2, B1, and B2 respectively. There will be 50 words from each set, which will make up to 150 words in total. Both verb and noun words will be mixed in equal proportion in each set as follows:

Nakhon Pathom selects the guess-words from alphabet A-F

Kanchanaburi selects the guess-words from alphabet G-L

Petchaburi selects the guess-words from alphabet M-R

Chombueng selects the guess-words from the alphabet S-Z

2. One teacher representative from each university is required to attend the committee meeting 1 hour before the competition, for making agreement on the conduct of competition and the selection of the guess-words. Drawing the guess-words will be done by a computer system right in the meeting. In doing that, the system will draw 15 words represented from all university (5 words from each level set), which will make up to a total 60 guess-words set for each team. Any comments will be discussed further in the meeting to conclude the set of the words for the competition.



3. 6 Extra word sets will be provided for the team that can finish 60 words faster than the time interval or the two teams get the equal highest score and they need to play the game again.

Rules:

1. Clue-givers may not use the forbidden words which refers to the guess-word itself, including its abbreviations and any parts of it as the clues.
2. While the clue-giver is prompting the teammate, the teammate can make as many as he/she wants with no penalties for wrong guesses; however, within the whole time interval of 3 minutes for each round. (2 rounds)
3. Guessers may pass on any words at any time, but those words will be returned in again when the other words in the same set run out.
4. Judges will hit the buzzer whenever violation of the rule occurs; the clue giver must move on to another word and continue giving clues until the time expires.
5. From the remaining words, the extra words sets will be provided and used either when the words in regular sets run out before time, or when there are two teams get the equal highest score and they need to play the game again.

Scoring:

1. One point will go for the word that the team can guess correctly.
2. The score of each team is being kept and displayed on the screen while the team is playing where anybody can also monitor and request for a correction if scoring somewhat mistaken.
3. Deduction of the score will affect the total score during the violation of the game occurs or the end of the game if the violation is found later.

Winner:

The team who has the highest score of the words that they can guess will win the competition.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 6 : Impromptu Role Play

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. Four 3rd year students will be chosen by each university to take part in the competition.
2. Each university will provide four single-word topics (all provided topic SHOULD BE NOUN, and to avoid biases, the provided topics SHOULD NOT BE directly related to politics, religion, sex, racism, and ethnicity) for the role play. (e.g., Education, Sport, London, Food, etc.)
3. Each university will nominate one foreign English language teacher to judge the competition.
4. The judges will not be allowed to award any points to their own university students.
5. Two topics will be chosen from each university on the day of the competition by the nominated judges.
6. The topics will be chosen by the students, unseen from the container.
7. Students will not be allowed to perform a role play from the topics provided by their own university.
8. Each group will then be given 20 minutes to prepare their role plays. Three versions of dictionary including English -> English, English -> Thai, and Thai -> English will be provided as for preparation.
9. The role plays should be five minutes in duration.
10. Students will be allowed to introduce their characters and explain their chosen topics before the time starts for the role play.
11. A bell will be rung at the four-minute mark of the role play.
12. No electronic devices are allowed during the competition.
13. A requested number of tables/chairs will be made available for each group to use in their performance.



Scoring Criteria	Detailed Rubrics	Marks
Topic Relevance	The students have performed a role play that is relevant to their chosen one-word topic.	5
	- The performance is <u>partially</u> on topic.	
	- The performance is <u>generally</u> on topic.	
	- The performance is <u>completely</u> on topic.	
Pronunciation	The students have spoken with clear and correct pronunciation.	5
	- The students spoke with <u>frequent mispronunciation</u> .	
	- The students spoke with <u>clear and correct pronunciation with a few errors</u> .	
	- The students spoke with <u>clear and correct pronunciation throughout the performance</u> .	
Fluency	The students have performed their task with regard to fluency and clarity.	10
	- The performance is <u>generally fluent and clear with frequent pauses</u> .	
	- The performance is <u>generally fluent and clear with acceptable pauses</u> .	
	- The performance is <u>quite fluent, clear, and flowed throughout the performance</u> .	
Vocabulary	The students have shown a wide range use of vocabulary, grammatical structures, and topical language?	10
	- The students performed with <u>a narrow use</u> of vocabulary, grammatical structures, and topical language?	
	- The students performed with <u>a moderate use</u> of vocabulary, grammatical structures, and topical language?	
	- The students performed with <u>a wide range use</u> of vocabulary, grammatical structures, and topical language?	
Group Participation	The students in the group have participated equally in the role play.	10
	- The students performed <u>unequally</u> in the role play.	
	- The students performed <u>generally equally</u> in the role play.	
	- The students performed <u>equally</u> for the majority throughout the performance.	
Total Marks		40

***Note:** Marks will be deducted if the role play is under/over the allotted time of five minutes. More than 1 minute either side of the five minutes will incur a time penalty to be decided by the judges.



*เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีเวลาในการเตรียมตัวสำหรับการแสดง 20 นาที และการแสดงจริง 5 นาทีเท่ากัน เวลาสำหรับการรับของคำศัพท์และการฝึกซ้อมจึงกำหนดไว้ดังนี้

*ทีมที่ 1	รับของคำศัพท์เวลา	13.15 น.	ฝึกซ้อมได้ถึงเวลา	13.35 น.
	เริ่มการแสดงเวลา	13.40 น.	หมดเวลาในการแสดงเวลา	13.45 น.
*ทีมที่ 2	รับของคำศัพท์เวลา	13.25 น.	ฝึกซ้อมได้ถึงเวลา	13.45 น.
	เริ่มการแสดงเวลา	13.50 น.	หมดเวลาในการแสดงเวลา	13.55 น.
*ทีมที่ 3	รับของคำศัพท์เวลา	13.35 น.	ฝึกซ้อมได้ถึงเวลา	13.55 น.
	เริ่มการแสดงเวลา	14.00 น.	หมดเวลาในการแสดงเวลา	14.05 น.
*ทีมที่ 4	รับของคำศัพท์เวลา	13.45 น.	ฝึกซ้อมได้ถึงเวลา	14.05 น.
	เริ่มการแสดงเวลา	14.10 น.	หมดเวลาในการแสดงเวลา	14.15 น.

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. ไมค์ลอย 4 ตัว
2. ลำโพง

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 7 : Impromptu Cartoon Description (2nd year student competition)

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. Each university will provide four cartoon based drawings (see relevant examples), two of which will be chosen on the day by the judges, as competition entries. Digital copies of the chosen cartoons must be provided by each university on a thumb drive.
2. Two second year students should be nominated by each university. (Two second year students from each university/ 1 team)
3. Each university will nominate one foreign English language teacher to judge the competition.
4. No competitor will be judged by the foreign teacher from their own university.
5. The cartoons should have no captions or speech bubbles. All text should be blanked out from the chosen cartoons if necessary.
6. The cartoons will be given numbers on the day of the competition and the competitors will choose the numbers from a container.
7. Competitors will not be allowed to present cartoons from their own university.
8. Upon making their choice the competitors will be given a printed A4 size copy to aid their preparation.
9. After the choice has been made the competitors will be given ten minutes preparation time.
10. A dictionary will be provided to aid the competitors in their preparation. The competitors can take notes only in words on the provided paper.
11. The description of the cartoons is split into two sections.
 - 11.1) Describe what can be seen in the cartoon. Spatial relationships, vocabulary items, actions.
 - 11.2) Competitors will then give their interpretation of what is happening in the cartoon.
12. A time of three minutes will be allotted for each presentation. A bell will be rung at the two minute thirty mark in order for students to be made aware of the time.

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

- | | |
|----------------|-------------------|
| 1. ไมค์ 2 ตัว | 2. ลำโพง |
| 3. คอมพิวเตอร์ | 4. จอโปรเจ็คเตอร์ |



เกณฑ์การตัดสิน (CRITERIA)

Spatial relationships	How well has the competitors described the cartoon in regard to the positioning of items/people in the picture?	10
Vocabulary	Has the competitors given a comprehensive description of the vocabulary items displayed in the picture?	10
Interpretation relevance	Did the competitors present a relevant interpretation of what is happening in the picture?	10
Fluency	How well has the competitors performed with regard to their presentation?	10
Pronunciation		5
Confidence/ Demeanour		5
Total Marks		50
**Timing – Time violations will receive one point penalty for each 30 seconds exceeding or each minus 30 seconds.		

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 8 : การตอบปัญหาด้านภูมิศาสตร์ ประวัติศาสตร์ วัฒนธรรม เศรษฐกิจ ศาสนา สังคม และอาเซียนศึกษา

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน เฉพาะสาขาวิชาสังคมศึกษาและไม่จำกัดชั้นปี มหาวิทยาลัยละ 3 ทีม
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักศึกษาภาคปกติที่กำลังศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยราชภัฏกลุ่มภูมิภาคตะวันตก และเป็นนักศึกษารหัส 56 – 60 เท่านั้น
3. คณะกรรมการจาก 4 มหาวิทยาลัย จะตั้งคำถามพร้อมเฉลยในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับวิชาทางด้านสังคมศึกษา ได้แก่ 1) ภูมิศาสตร์และสิ่งแวดล้อม 2) ประวัติศาสตร์ 3) ปรัชญาและศาสนา 4) เศรษฐศาสตร์ 5) รัฐศาสตร์และนิติศาสตร์ 6) สังคมวิทยาและมานุษยวิทยา 7) ประชาคมอาเซียน 8) ภูมิปัญญาและวัฒนธรรม ประเด็นละ 5 ข้อ รวมทั้งหมด 40 ข้อ
4. คำถามต้องปิดผนึกไว้ในซองจดหมายสีขาวแบบซองจดหมายทางราชการ
5. ซองข้อความจากทุกมหาวิทยาลัยจะถูกบรรจุในกล่องคำถาม โดยคณะกรรมการแต่ละมหาวิทยาลัยจะเลือกข้อความด้วยวิธีการจับสลากหมายเลขจนครบจำนวน 30 ข้อ และข้อความสำรองจำนวน 5 ข้อ
6. คณะกรรมการเป็นผู้เลือกคำถามในแต่ละประเด็น รวม 30 ข้อ โดยมีรายละเอียด ดังนี้
ประเด็นทางภูมิศาสตร์และสิ่งแวดล้อม ประวัติศาสตร์ ปรัชญาและศาสนา ข้อคำถามประเด็นละ 5 ข้อ รวม 15 ข้อ
ประเด็นทาง เศรษฐศาสตร์ รัฐศาสตร์และนิติศาสตร์ สังคมวิทยาและมานุษยวิทยา ประชาคมอาเซียน ภูมิปัญญาและวัฒนธรรม ข้อคำถามประเด็นละ 3 ข้อ รวม 15 ข้อ
7. เมื่อเริ่มการแข่งขันให้ผู้ดำเนินรายการอ่านข้อความที่ละประเด็นจนครบ 8 ประเด็น ใน 1 รอบ แล้วจึงกลับมาเวียนกลับมาเริ่มประเด็นแรกใหม่ จนครบ 30 ข้อ
8. คำถามที่ถูกเลือก ผู้ดำเนินรายการจะเป็นผู้อ่านคำถามข้อละ 2 ครั้ง ให้ผู้ร่วมแข่งขันเขียนคำตอบลงกระดาษคำตอบที่กำหนดให้ โดยมีเวลาคิดข้อละ 1 นาที
9. เมื่อหมดเวลาจะมีเจ้าหน้าที่เดินเก็บกระดาษคำตอบมาส่งที่คณะกรรมการดำเนินงานเพื่อตรวจคำตอบ
10. ผู้ดำเนินรายการเฉลยคำตอบ
11. เมื่อมีการเฉลยคำตอบ ผู้ที่ตอบถูกจะได้รับคะแนนข้อละ 1 คะแนน รวม 30 คะแนน
12. คำตอบที่สะกดไม่ถูกต้องตามหลักภาษาจะไม่นับคะแนน ในกรณีที่เขียนคำตอบเป็นภาษานั้นๆ
13. เมื่อสิ้นสุดการตอบคำถามทั้ง 30 ข้อแล้ว ให้มีการรวมคะแนนกลุ่มที่ได้รับคะแนนสูงสุดเป็นผู้ชนะ โดยพิจารณาจากลำดับคะแนน
14. หากมีกลุ่มแข่งขันมีคะแนนเท่ากัน จะให้สิทธิ์ตอบคำถามสำรองเฉพาะกลุ่มแข่งขันที่มีคะแนนเสมอกันเท่านั้น โดยผู้ที่ตอบคำถามถูกต้องก่อนจะเป็นผู้ชนะ
15. คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



16. ผลการแข่งขันจัดแบ่งรางวัลเป็น 2 ประเภท ดังนี้

16.1 รางวัลชนะเลิศอันดับที่ 1 อันดับที่ 2 และ อันดับที่ 3

16.2 รางวัลชมเชยอันดับที่ 1 และอันดับที่ 2

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.

2.

3.

4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.

2.

3.

4.



กิจกรรมที่ 9 : การประกวดมารยาทไทย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทคู่ชาย-หญิง ให้ส่งตัวแทนร่วมแข่งขันมหาวิทยาลัยละ 2 คู่

2. ทำมารยาทใช้ตามแนวทางของสำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ

3. ทำมารยาทที่ใช้ในการประกวด ประกอบด้วย

3.1 การนั่ง ได้แก่ การนั่งตามลำพัง การนั่งต่อหน้าผู้ใหญ่ และการหมอบเฝ้า

3.2 การยืน ได้แก่ การยืนตามลำพัง การยืนต่อหน้าผู้ใหญ่ การยืนในพิธีต่างๆ และการยืนไม่เป็นพิธี

3.3 การเดิน ได้แก่ การเดินในกรณีเกี่ยวกับสถาบันพระมหากษัตริย์ การเดินในพิธีทางศาสนา การเดินในพิธีต่างๆ การเดินผ่านผู้ใหญ่ การเดินนำหรือตามผู้ใหญ่ และการเดินทั่วไป

3.4 การแสดงความเคารพ ได้แก่ การไหว้ การกราบ การคำนับ

3.5 การรับของ และการส่งของ ได้แก่ การทูลเกล้าฯ ถวายของและการรับพระราชทานของ

การประเคนของแด่พระสงฆ์ และการรับของจากพระสงฆ์ และการรับของจากผู้ใหญ่ และการส่งของให้ผู้ใหญ่

4. การประกวดมี 2 รอบ ดังนี้

4.1 การประกวดรอบแรก

4.1.1 คณะกรรมการจาก 4 มหาวิทยาลัยร่วมกันจับสลากทำมารยาทบังคับ 3 ทำแล้วนำมาออกโจทย์สถานการณ์สมมติ 1 สถานการณ์ เพื่อใช้ในการแข่งขันรอบแรก

4.1.2 ให้ตัวผู้เข้าแข่งขันเข้าห้องเก็บตัว เพื่อไม่ให้เห็นการแสดงบทบาทสมมติของผู้ที่แข่งขันก่อน และห้ามนำโทรศัพท์มือถือเข้าห้องเก็บตัว เมื่อแข่งขันเสร็จให้ผู้แข่งขันทุกคนกลับเข้าสู่ห้องเก็บตัวทันทีหลังจากลงจากเวที

4.1.3 จากนั้นคณะกรรมการตัดสินคัดเลือกคู่ที่มีคะแนนสูงสุดลำดับที่ 1- 4 เข้าแข่งขันรอบที่ 2 (จำนวน 4 คู่) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันอนุญาตให้ผู้ใดที่ถูกรับออกจากรอบแรกได้ ส่วนผู้ที่ผ่านรอบแรกให้อยู่ในห้องเก็บตัวต่อไป

4.2 การประกวดรอบสอง

4.2.1 คณะกรรมการจาก 4 มหาวิทยาลัยร่วมกันจับสลากทำมารยาทบังคับ 5 ทำแล้วนำมาออกโจทย์สถานการณ์สมมติ 1 สถานการณ์ (ร่วมกันออกตั้งแต่ก่อนแข่งขันรอบแรก)

4.2.2 ผู้เข้าแข่งขันทั้ง 4 คู่ ใช้แข่งขันในสถานการณ์เดียวกัน โดยมีการเก็บตัวคู่แข่งเพื่อไม่ให้เห็นการแสดงบทบาทสมมติของคู่ที่แข่งขันก่อน โดยเก็บตัวตั้งแต่รอบแรก ตามกติกาข้อ 4.1.2 และ 4.1.3

5. ผู้เข้าประกวดจับสลากลำดับที่แข่งขัน โดยที่รอบแรกให้จับขณะลงทะเบียน ส่วนรอบสองให้จับก่อนประกวด โดยให้อาจารย์ผู้ควบคุมดูแลจากทั้ง 4 มหาวิทยาลัยที่ผ่านรอบแรกเป็นตัวแทนจับสลากลำดับที่แข่งขัน

6. ผู้เข้าประกวดทั้งสองรอบให้เข้าประกวดตามลำดับ โดยให้อ่านสถานการณ์ก่อนขึ้นประกวด 2 นาที

7. ผู้เข้าแข่งขันต้องอยู่ในห้องเก็บตัวตลอดการแข่งขัน เพื่อไม่ให้เห็นการแสดงบทบาทสมมติของผู้ที่แข่งขันก่อน และห้ามนำโทรศัพท์มือถือเข้าห้องเก็บตัว จะออกจากห้องเก็บตัวได้ต่อเมื่อคณะกรรมการดำเนินการแข่งขันอนุญาต

8. เมื่อประกวดเสร็จแล้วกรรมการตัดสินให้ข้อเสนอแนะ

9. ประกาศผลการประกวด รางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 และรางวัลชมเชยตามลำดับ



เกณฑ์การตัดสิน (รวม 50 คะแนน)

1. พิจารณาจากความถูกต้อง	20 คะแนน
2. การแสดงออกทางสีหน้าและท่าทาง	10 คะแนน
3. ความต่อเนื่องโดยธรรมชาติ	10 คะแนน
4. ความพร้อมเพรียง	10 คะแนน
รวม	50 คะแนน

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 10 : การกล่าวสุนทรพจน์ทางการเมือง

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 1 คน
2. หัวข้อหลัก “การเมืองไทย แบบสมานฉันท์”
3. เนื้อหาของสุนทรพจน์จะต้องนำเสนอแนวทางการสมานฉันท์ทางการเมือง โดยเน้นความปรองดองซึ่งเป็นวาระการแก้ไขปัญหาการเมืองของชาติ
4. ให้อายุผู้พูดคนละไม่เกิน 5 นาที

เกณฑ์การตัดสิน

- | | |
|---|----------|
| 1. ด้านเนื้อหา 40 คะแนน | |
| 1.1 การจัดลำดับเนื้อหา | 10 คะแนน |
| 1.2 ข้อมูลถูกต้อง ตรงตามหัวข้อเรื่อง | 15 คะแนน |
| 1.3 คุณค่าของเนื้อหา | 15 คะแนน |
| 2. ด้านการนำเสนอ 40 คะแนน | |
| 2.1 ภาษากาย | 10 คะแนน |
| 2.2 น้ำเสียง | 10 คะแนน |
| 2.3 บุคลิกภาพ | 10 คะแนน |
| 2.4 การแต่งกาย | 10 คะแนน |
| 3. การใช้ภาษา 30 คะแนน | |
| 3.1 ระดับภาษาเหมาะสมกับเนื้อหา | 10 คะแนน |
| 3.2 ความถูกต้องตามหลักภาษา การออกเสียง การใช้คำ | 10 คะแนน |
| 3.3 สำนวนโวหาร | 10 คะแนน |

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะด้านรัฐประศาสนศาสตร์

กิจกรรมที่ 11 : การตอบคำถามด้านรัฐประศาสนศาสตร์

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม
2. คำถามจากผู้ทรงคุณวุฒิภายนอก โดยมีเนื้อหาประกอบด้วย หมวดการเมืองการปกครอง และหมวดรัฐประศาสนศาสตร์ (บริหารรัฐกิจ)
3. คำถามต้องปิดผนึกไว้ โดยคณะกรรมการเป็นผู้เลือกคำถามในแต่ละหมวด หมวดละ 10 ข้อ รวม 20 ข้อ
4. คำถามที่ถูกเลือกผู้ดำเนินรายการจะเป็นผู้อ่านคำถามข้อละ 1 ครั้ง
5. ผู้ร่วมแข่งขันจะเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบที่กำหนดให้ โดยมีเวลาคิดข้อละประมาณ 1 นาที
6. เมื่อหมดเวลาจะมีเจ้าหน้าที่เดินเก็บกระดาษคำตอบมาที่คณะกรรมการดำเนินงานเพื่อตรวจคำตอบ
7. ผู้ดำเนินรายการเฉลยคำตอบ
8. เมื่อมีการเฉลยคำตอบ ผู้ที่ตอบถูกจะได้รับคะแนนข้อละ 1 คะแนน
9. เมื่อสิ้นสุดการตอบคำถามทั้ง 20 ข้อแล้ว ให้มีการรวมคะแนน
10. ทีมที่ได้รับคะแนนสูงสุดเป็นผู้ชนะ โดยพิจารณาจากลำดับคะแนน
11. หากมีผู้แข่งขันได้คะแนนเท่ากัน ให้มีการสุ่มเลือกคำถามมาใช้ในการตัดสิน และจะให้สิทธิ์ตอบเฉพาะผู้แข่งขันที่มีคะแนนเสมอกันเท่านั้น ให้ดำเนินการซ้ำในข้อ 4 - 8 อีกครั้ง
12. คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 12 : การตอบคำถามด้านนิติศาสตร์

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม
2. คำถามประกอบด้วย
 - 2.1 ประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์
 - 2.2 ประมวลกฎหมายอาญา
 - 2.3 ประมวลกฎหมายวิธีพิจารณาความแพ่ง
 - 2.4 ประมวลกฎหมายวิธีพิจารณาความอาญา
3. ห้ามมิให้ใช้ตำรา ตั๋วทกฎหมาย หรือเอกสารใด ๆ ทั้งนี้ ให้ปิดเครื่องมือสื่อสารทุกชนิด และห้ามใช้วิธีการสื่อสารใด ๆ ในขณะแข่งขัน บุคคลภายนอกที่ไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งในการแข่งขัน ไม่ได้รับอนุญาตให้พูดคุยหรือสื่อสารกับผู้เข้าแข่งขัน ทีมที่ฝ่าฝืนจะถูกตัดสิทธิในการแข่งขันและต้องออกจากการแข่งขันทันที
4. คณะกรรมการแจกกระดาษคำตอบ ทีมที่เข้าแข่งขันต้องเขียนหมายเลขลำดับทีมของตนลงในมุมบนขวาของกระดาษคำตอบ หากทีมใดไม่ปฏิบัติตามให้ถือว่าทีมนั้นสละสิทธิ์ไม่ตอบคำถามข้อนั้น
5. คำถามต้องปิดผนึกไว้ โดยคณะกรรมการเป็นผู้เลือกคำถาม จำนวน 16 ข้อ จาก 4 มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยละ 4 คำถาม โดยแต่ละมหาวิทยาลัยส่งคำถามหมวดวิชาละ 2 คำถาม รวม 8 คำถามต่อหมวดวิชา
6. คำถามที่ถูกเลือกผู้ดำเนินรายการจะเป็นผู้อ่านคำถามข้อละ 1 ครั้ง ทีมที่เข้าแข่งขันต้องเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดภายในระยะเวลา 30 วินาที โดยจะเริ่มจับเวลาเมื่ออ่านคำถามจบ
7. ทีมผู้เข้าแข่งขัน เลือกคำตอบโดยใช้วิธีเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบที่เจ้าหน้าที่แจกให้
8. เมื่อหมดเวลาจะมีเจ้าหน้าที่เดินเก็บกระดาษคำตอบ และนำมาส่งที่คณะกรรมการเพื่อตรวจคำตอบ
9. ผู้ดำเนินรายการเฉลยคำตอบ ทีมที่ตอบคำถามถูกต้องจะได้รับคะแนนคำถามละ 1 คะแนน การพิจารณาและคำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
10. ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันมีสิทธิแสดงความคิดเห็น ข้อโต้แย้ง อุทธรณ์ หรือขอให้อธิบายคำตอบและเหตุผลที่เกี่ยวข้องกับคำถาม หรือคำตัดสินของคณะกรรมการ โดยสามารถกระทำได้หลังจากเฉลยคำตอบและก่อนการถามคำถามข้อถัดไป หรือหลังจากการประกาศคำตัดสินของคณะกรรมการในทันที แล้วแต่กรณี มิฉะนั้นถือว่าไม่พอใจ หากคำถามข้อใดมีความผิดพลาดให้ถือว่าคำถามข้อนั้นเป็นโมฆะ และให้แต่ละทีมได้รับคะแนนในข้อนั้นทีมละ 1 คะแนน
11. เมื่อสิ้นสุดการตอบคำถามทั้ง 16 ข้อแล้ว ให้มีการรวมคะแนน ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดจะได้รางวัลชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดถัดมาจะได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 รองชนะเลิศอันดับ 2 ตามลำดับ
12. กรณีมีทีมที่แข่งขันได้คะแนนเท่ากันในแต่ละลำดับหลายทีม ให้ทีมที่มีคะแนนเท่ากันในแต่ละลำดับแข่งขันกันต่อไป โดยใช้คำถามสำรองซึ่งเลือกจากมหาวิทยาลัยอื่นที่มีใช้ทีมที่แข่งขันได้คะแนนเท่ากัน ด้วยวิธีการสลับคำถามแล้วให้ทีมที่เข้าแข่งขันตอบคำถามทีละ 1 ข้อ จนกว่าจะได้ทีมที่ได้รับรางวัลตามที่กำหนด
13. กรณีหมดคำถามสำรองแล้ว แต่ยังไม่สามารถคัดเลือกทีมที่ชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 รองชนะเลิศอันดับ 2 แล้วแต่กรณี ให้กรรมการจากมหาวิทยาลัยอื่นที่มีใช้ทีมที่แข่งขัน เป็นผู้ตั้งคำถามขึ้นใหม่แล้วถามจนกว่าจะได้ทีมที่ได้รับรางวัลครบถ้วน
14. ในกรณีที่ปัญหาอื่นนอกเหนือจากกติกาการแข่งขันตามข้อ 1 – 13 ให้การพิจารณาและคำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านทักษะโรงแรมและการท่องเที่ยว

กิจกรรมที่ 13 : การจัดโต๊ะอาหาร

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันเป็นแบบประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม นักศึกษาต้องแต่งกายด้วยชุดนักศึกษาถูกต้องตามระเบียบของแต่ละมหาวิทยาลัยหรือยูนิฟอร์มของสาขากำหนด (นับคะแนนรวมเป็นทีม)
2. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรายงานตัวก่อนเริ่มการแข่งขัน 30 นาที หากรายงานตัวไม่ทันเวลาที่กำหนดจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที
3. ผลการตัดสินของกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
4. รูปแบบทักษะที่ใช้ในการแข่งขัน มี 3 ทักษะ ใช้เวลา 45 นาที ได้แก่
 - ทักษะที่ 1 ประดับตกแต่งผ้าระบายรอบโต๊ะ (ไม่มีการกำหนดลายจิบผ้า)
 - ทักษะที่ 2 พับผ้าเช็ดปาก สำหรับจัดบนโต๊ะอาหาร
 - ทักษะที่ 3 การจัดโต๊ะอาหารแบบมาตรฐานสากลสำหรับ 2 ที่ และสอดคล้องกับรายการอาหารซึ่งผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมกำหนดขึ้นในหัวข้อ “สงกรานต์ (THEME SONG – KARN)”
5. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีม ต้องนำเสนอรูปแบบการจัดโต๊ะอาหารให้กับคณะกรรมการ ทีมละ 5 นาที

อุปกรณ์/เครื่องมือในการจัดโต๊ะอาหารมาตรฐาน ประกอบด้วย

ผ้าปูโต๊ะ	ผ้าเช็ดปาก 2 ผืน	มีดเนื้อ 2 เล่ม
มีดปลา 2 เล่ม	ส้อมปลา 2 เล่ม	ส้อมเนื้อ 2 เล่ม
ช้อนซูป 2 คัน	มีดเนย 2 เล่ม	จานขนมปัง 2 ใบ
แก้วน้ำ 2 ใบ	แก้วไวน์ขาว 2 ใบ	แก้วไวน์แดง 2 ใบ
ช้อน ส้อม หวาน 2 ชุด	จานโชว์ (Service plate) 2 ใบ	

หมายเหตุ ผู้เข้าแข่งขันแต่ละมหาวิทยาลัยต้องจัดเตรียมผ้าระบายรอบโต๊ะ ผ้าเช็ดปากและนำอุปกรณ์อื่นๆมาตกแต่งบนโต๊ะอาหารได้ตามหัวข้อที่ผู้แข่งขันกำหนด

อุปกรณ์ที่มหาวิทยาลัยเจ้าภาพจัดเตรียมไว้ มีดังนี้

1. โต๊ะสี่เหลี่ยมจัตุรัส ขนาด 90 x 90 ซม. สูง 75 ซม.
2. โต๊ะวางอุปกรณ์ในการแข่งขัน
3. ผ้าขาวปูโต๊ะ

เกณฑ์การแข่งขัน

ผลคะแนน เท่ากับ 100 คะแนน ต่อคณะกรรมการตัดสิน 1 ท่าน โดยแบ่งหัวข้อ ดังนี้

ความสวยงามและความสะอาด	20	คะแนน
ความถูกต้องของการจัดวางอุปกรณ์	20	คะแนน
บุคลิกภาพของผู้เข้าแข่งขัน	20	คะแนน



ความคิดสร้างสรรค์	20	คะแนน
ความตรงต่อเวลา	10	คะแนน
การนำเสนอผลงาน	10	คะแนน
รวม	100	คะแนน

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านทักษะโรงแรม

กิจกรรมที่ 14: การผสมเครื่องดื่มประเภท Classic Bartender ใน Theme ขนมหไทย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักศึกษาในระดับอุดมศึกษาของมหาวิทยาลัยราชภัฏกลุ่มภูมิภาคตะวันตกเท่านั้น
2. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นนักศึกษาในสาขาวิชาเกี่ยวกับธุรกิจการโรงแรมและท่องเที่ยว
3. การแข่งขันประเภทเดี่ยว แต่ละมหาวิทยาลัยส่งได้ไม่เกิน 3 คน ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายชุดสุภาพและเหมาะสมในแบบวิชชีพบาร์เทนเดอร์
4. วัตถุประสงค์ในการทำสูตร สามารถนำขนมหไทยมาเป็นส่วนผสมได้ทุกรูปแบบ
5. การแต่งกายสุภาพแบบวิชชีพบาร์เทนเดอร์
6. วัตถุประสงค์สามารถสร้างชิ้นเองได้ทุกรูปแบบ home made ยกเว้นประเภทเหล้า
7. ประดับแก้ว Free style วางไว้ในส่วนไหนก็ได้ที่ดูแล้วเหมาะสมเข้ากับ Theme ไม่จำเป็นต้องปากแก้ว
8. ส่วนผสมทุกอย่างผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมมาเองรวมถึงแก้วชิม 5 ใบ กองกลางจะมีเพียงเหล้าหลัก น้ำหวาน และอุปกรณ์ที่ใช้ในการผสมบางส่วนเท่านั้น
9. ผู้เข้าแข่งขันมีเวลาในการจัดเตรียมของบนเวที 2 นาที เท่านั้น
10. แข่งขันใช้เวลา 5 นาทีทุกอย่างต้องเสร็จเรียบร้อยพร้อมเสิร์ฟ หลังจากนั้นให้นำเสนอสูตรcocktail 2 นาที
11. การนำเสนอสูตร ให้เป็น concept cocktail creation ว่าคิดสูตรนี้ ได้อย่างไร เพราะอะไรถึงใช้วัตถุดิบนั้นๆ
12. ผู้เข้าแข่งขันจะต้อง ผสมสูตรจำนวน 2 shake เพื่อจัดเป็น 2 ส่วน
ส่วนที่ 1 แก้วโซว พร้อมประดับแก้ว และ เครื่องเคียง (ของว่าง)
ส่วนที่ 2 แก้วชิม 5 แก้วเล็ก และเครื่องเคียง (ของว่าง) ไม่ต้องประดับแก้ว
13. เครื่องเคียง จะเป็นวัตถุดิบที่เกี่ยวข้องกับสูตรหรือไม่ก็ได้ แต่ต้องเหมาะสมแล้วเข้ากันกับตัว Cocktail
14. หัวจุกที่ใช้ในการริน Pourer ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมมาเอง เพื่อความชำนาญในการรินของผู้แข่งขัน
15. ส่วนผสมทุกอย่างต้องผ่านการตวงจาก ที่ตวงมาตรฐานเท่านั้น ห้ามเทหรือรินผสมโดยตรง (Free pour)
16. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องส่งสูตร พร้อมอธิบายวิธีการผสมตามลำดับให้ชัดเจน พร้อมรูปถ่าย 1 รูป มาที่ อีเมล mixobar007@gmail.com ภายในวันที่ 18 มีนาคม พ.ศ.2561 เท่านั้น ห้ามเปลี่ยนแปลงสูตรหน้างาน
17. ส่วนผสม จะต้องไม่เกิน 7 ชนิด รวม หยอด บด ทุกอย่าง เช่นการนำสับปะรดมาเคลือบน้ำตาลแล้วเผาไฟ กแล้วนำมาบดระหว่างแข่งขัน นับเป็น 1 ชนิด ยกเว้น การเบิร์นประดับแก้วระหว่างการแข่งขัน หรือ การอบควันไฟประดับแก้วมาก่อนการแข่งขัน(ไม่เกี่ยวกับเครื่องดื่มทำได้เต็มที่)
18. ห้ามมีการชิมสูตรของตนเองระหว่างการแข่งขัน เพื่อรักษาบุคลิกภาพและความเป็นมืออาชีพ
19. เพลงให้ส่งในวันลงทะเบียน โดยเริ่มลงทะเบียนแข่งขัน ตั้งแต่เวลา 8.30 -9.30 น. เป็นไฟล์ mp3
20. ห้ามนำกลีบดอกไม้ทั้งแห้งและสด มาโรยบนเครื่องดื่ม ยกเว้นเป็นของที่ทานได้เท่านั้น
21. ประดับแก้ว สามารถสร้างสรรค์ได้เต็มที่ ไม่จำกัด เพียงให้มีความเหมาะสมและดูสอดคล้องกับ Cocktail
22. พาชนะในการใส่ Cocktail อิสระไม่จำกัด เน้นผู้แข่งขันแสดงไอเดียได้เต็มที่



23. ผู้เข้าแข่งขันต้องแสดงการผสมเปรียบเสมือนการทำงานต่อหน้าลูกค้า ในแบบมืออาชีพ
24. ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้วัสดุ อุปกรณ์ เหล้า น้ำผลไม้ ฯลฯ ได้ตามอิสระ
25. ห้ามผู้เข้าแข่งขันดื่มเครื่องดื่มมีแอลกอฮอล์ก่อนการแข่งขัน
26. การตัดสินของคณะกรรมการให้ถือเป็นที่สุด จะไม่มีการเรียกร้องให้มีการตัดสินใหม่โดยเด็ดขาด โดยมีรางวัลดังนี้

รางวัลชนะเลิศอันดับ 1	ได้รับ	เหรียญทอง
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ได้รับ	เหรียญเงิน
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ได้รับ	เหรียญทองแดง

เกณฑ์การให้คะแนน

1. ความเป็นมืออาชีพในการปฏิบัติงาน (ดูคล่องแคล่วไม่ติดขัด) 30 คะแนน
 - 1.1 ความเป็นมืออาชีพในการผสม 10 คะแนน
 - 1.2 บุคลิกภาพและการแต่งกาย 10 คะแนน
 - 1.3 ความสะอาด 10 คะแนน
2. เครื่องดื่ม 70 คะแนน
 - 2.1 รสชาติของเครื่องดื่ม 30 คะแนน
 - 2.2 Theme ขนบไทย ความเหมาะสม รวม ประดับแก้ว 40 คะแนน
 - 2.2.1 ความคิดสร้างสรรค์ 10 คะแนน
 - 2.2.2 ความเหมาะสม รวมถึงเครื่องเคียงด้วย 10 คะแนน
 - 2.2.3 การนำเสนอ 10 คะแนน
 - 2.2.4 ประดับแก้ว 10 คะแนน

เกณฑ์การตัดคะแนน

เกณฑ์การตัดคะแนน (Decreasing Mark Criteria)	คะแนน (Point)
1. อุปกรณ์เครื่องมือหรือขวดตกสัมผัสกับพื้นเวทีระหว่างที่ทำการแข่งขัน (Drop Items)	หัก 1 คะแนน/ครั้ง
2. อุปกรณ์ชิ้นใดก็ตามเกิดแตกหักเสียหาย (Broken Items)	หัก 10 คะแนน/ชิ้น
3. ขั้นตอนการผสมไม่เป็นไปตามที่ส่งก่อนแข่งขัน	หัก 5 คะแนน
4. ผสมเครื่องดื่มที่ใช้ในการแข่งขันผิด หรือไม่ตรงกับที่ได้แจ้งมา (Missing Drink)	หัก 10 คะแนน
5. น้ำหกหรือหยด	หัก ครั้งละ 2 คะแนน
6. ใช้เวลาเกินกว่าที่กำหนดไว้ (Over Time Limited)	หัก ทุกๆ 20 วินาที 10 คะแนน
7. เวลาเตรียมของแข่งขัน เกิน 2 นาที	หัก 5 คะแนน

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1. ตัวแทนจากโรงแรม.....
2. ตัวแทนจากสมาคมโรงแรมไทย.....
3. ตัวแทนจาก.....

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านการโรงแรมและการท่องเที่ยว

กิจกรรมที่ 15 : การปฏิบัติการทักษะมัคคุเทศก์ (บรรยายให้ความรู้แก่นักท่องเที่ยว)

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

- แต่ละสถาบันส่งผู้เข้าแข่งขัน (แข่งขันประเภทบุคคล) ดังนี้
 - มัคคุเทศก์บรรยายภาษาไทย จำนวนไม่เกิน 2 คน
 - มัคคุเทศก์บรรยายภาษาอังกฤษ จำนวนไม่เกิน 2 คน
- ผู้เข้าแข่งขันใช้เวลาในการบรรยาย คนละ 10 นาที โดยวิธีการจับฉลากลำดับก่อนหลัง
- ผู้เข้าแข่งขันบรรยายภาษาไทยและภาษาอังกฤษ
หัวข้อบรรยาย วิถีชีวิตไทย ทั้งนี้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งเรื่องและภาพที่จะใช้แข่งขันให้กับเจ้าภาพภายในวันที่ 2562 ทาง email :
- การแต่งกายของผู้เข้าแข่งขันให้เป็นไปตามชุดเครื่องแบบนักศึกษาหรือชุดเครื่องแบบของสาขาวิชาแต่ละมหาวิทยาลัย
- สถานการณ์ในการบรรยาย เป็นการบรรยายในแหล่งท่องเที่ยวเชิงวิถีชีวิตไทย และมีสถานการณ์บังคับให้แก้ปัญหาเฉพาะหน้าแบบไม่ระบุปัญหา สถานการณ์จะเป็นไปตามคณะกรรมการกำหนด (เฉพาะบรรยายภาษาไทย)
- รางวัลในการแข่งขันแบ่งเป็น 2 ประเภทคือ บรรยายภาษาไทย และ บรรยายภาษาอังกฤษ โดยเรียงตามลำดับคะแนนลำดับที่ 1-3 ของแต่ละประเภท
- การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

เกณฑ์การให้คะแนน

บรรยายภาษาไทย		บรรยายภาษาอังกฤษ	
1. บุคลิกภาพ	25 คะแนน	1. บุคลิกภาพ	20 คะแนน
2. ข้อมูลที่บรรยายมีความถูกต้อง	35 คะแนน	2. ข้อมูลที่บรรยายมีความถูกต้อง	40 คะแนน
3. การสื่อสารภาษาไทยที่ถูกต้อง	20 คะแนน	3. การสื่อสารภาษาอังกฤษที่เป็นธรรมชาติ	30 คะแนน
4. การบรรยายใช้เวลาที่กำหนด	10 คะแนน	4. การบรรยายใช้เวลาที่กำหนด	10 คะแนน
5. ไหวพริบในการแก้สถานการณ์เฉพาะหน้า	10 คะแนน	รวม 100 คะแนน	
รวม 100 คะแนน			

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

- ตัวแทนจากมัคคุเทศก์อาชีพ จำนวน 3 ท่าน
- นักวิชาการด้านการท่องเที่ยว
- นักวิชาการด้านประวัติศาสตร์
- นักวิชาการด้านภูมิศาสตร์/ทรัพยากร

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

-
-
-
-



กิจกรรมที่ 16 : การตอบคำถามการท่องเที่ยวในประเทศอาเซียน

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาในสาขาวิชาการท่องเที่ยว หรือการโรงแรม หรือการบริการ ชั้นปีที่ 1 ถึงชั้นปีที่ 4
2. สามารถส่งทีมนักศึกษาเข้าร่วมการแข่งขันได้ทีละ 3 คน สถาบันละไม่เกิน 3 ทีม (คณะชั้นปีได้)

กติกาการแข่งขัน

1. ทุกทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องรายงานตัวพร้อมกันที่อาคารร้อยปีการฝึกหัดครูไทยเวลา 8.30 – 9.00 น.
2. ตอบคำถามจากข้อคำถามที่พิจารณาของคณะกรรมการกลางแล้ว (โดยเป็นข้อคำถามแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก) ซึ่งเนื้อหาข้อคำถามเป็นเนื้อหาภาพถ่ายแหล่งท่องเที่ยวและข้อคำถามแหล่งท่องเที่ยวในประเทศอาเซียนบวกหก
3. ผู้เข้าแข่งขันจะตอบคำถามจนครบ 2 ชุด (ชุดละ 10 ข้อ) รวม 20 ข้อ คณะกรรมการพิจารณาตัดสินจากผลคะแนนที่ได้จากมากไปหาน้อย
4. ผู้เข้าแข่งขันมีเวลาในการตอบคำถามข้อละ 20 วินาทีหลังจากคณะกรรมการอ่านข้อคำถามจบลง
5. หากลำดับที่ 1 2 หรือ 3 มีผลคะแนนที่เท่ากัน ให้ใช้ชุดคำถามสำรอง จำนวน 5 คำถาม เป็นคำถามตัดสินในแต่ละลำดับ
6. หากหมดข้อคำถามแล้ว ยังพบว่าผลคะแนนเท่ากันให้คณะกรรมการเป็นผู้ถามคำถามด้วยวาจาเพื่อคัดเลือกผู้ชนะเลิศในแต่ละลำดับต่อไป

คณะกรรมการตัดสินประกอบ ผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกจำนวน 3 คน

1. ตัวแทนจากมัคคุเทศก์อาชีพ จำนวน 1 ท่าน
2. นักวิชาการด้านการท่องเที่ยว
3. นักวิชาการด้านอาเซียน

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านภาษาไทย

กิจกรรมที่ 17 : การตอบปัญหาภาษาไทย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละ 1 ทีม
2. คณะกรรมการภายนอกร่วมกันตั้งคำถามในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับภาษาไทย จำนวน 30 ข้อ (คำถามเป็นคำถามปลายปิด)
3. ตัวแทนกรรมการภายนอกเป็นผู้เลือกคำถามขณะทำการแข่งขัน จำนวน 15 ข้อ
4. เจ้าหน้าที่แจกกระดาษคำตอบ โดยทีมที่เข้าแข่งขันต้องเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบที่กำหนดให้เท่านั้น (1 ข้อต่อกระดาษคำตอบ 1 แผ่น)
5. คำถามที่กรรมการภายนอกเลือกผู้ดำเนินรายการจะเป็นผู้อ่านคำถาม ข้อละ 2 ครั้ง
6. ผู้เข้าแข่งขันจะเขียนคำตอบลงในกระดาษคำตอบที่กำหนดให้ โดยให้เวลาในการตอบคำถามข้อละ 1.30 นาที (เริ่มจับเวลาเมื่อผู้ดำเนินรายการอ่านคำถามครบ 2 ครั้งแล้ว)
7. เมื่อหมดเวลา เจ้าหน้าที่จะเดินเก็บกระดาษคำตอบมาให้กรรมการภายนอกเพื่อตรวจคำตอบ
8. ผู้ดำเนินรายการเฉลยคำตอบ
9. ผู้เข้าแข่งขันที่จะได้คะแนนในแต่ละข้อจะต้องตอบคำถามถูกต้องและเขียนสะกดการันต์ถูกต้องด้วย
10. เมื่อการแข่งขันครบ 15 ข้อ เจ้าหน้าที่รวมคะแนนของผู้เข้าแข่งขันทุกทีม
11. ผู้ที่ได้รับคะแนนสูงสุดเป็นผู้ชนะ โดยพิจารณาจากลำดับคะแนน
12. หากมีผู้เข้าแข่งขันได้คะแนนเท่ากัน ให้มีการสุ่มเลือกคำถามมาใช้ในการตัดสิน (โดยจะให้สิทธิ์ตอบเฉพาะผู้แข่งขันที่มีคะแนนเสมอกันเท่านั้น ที่ดำเนินการซ้ำในข้อ 4-8 อีกครั้ง)
13. คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 18 : การกล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 1 คน
2. การแข่งขันรอบที่ 1 ใช้เวลาพูด 6 นาที ในหัวข้อที่คณะกรรมการเป็นผู้กำหนดและแจ้งให้ผู้เข้าแข่งขันทราบเพื่อเตรียมตัวพูด ผู้เข้าแข่งขันต้องจับสลากลำดับการพูด
3. การแข่งขันรอบที่ 2 รอบการกล่าวสุนทรพจน์รอบฉับพลัน คณะกรรมการภายนอกเป็นผู้กำหนดหัวข้อ ผู้เข้าแข่งขันต้องจับสลากลำดับการพูด ผู้เข้าแข่งขันผู้ที่จะขึ้นพูดจะได้ทราบหัวข้อก่อนขึ้นพูดและมีเวลาเตรียมตัว 3 นาที และใช้เวลาพูดบนเวที 3 นาที ผู้เข้าแข่งขันที่ยังไม่ถึงลำดับการพูดจะต้องอยู่ในห้องเก็บตัวผู้เข้าแข่งขันที่ได้จัดเตรียมไว้ โดยไม่สามารถทราบหัวข้อการพูดรอบฉับพลันก่อนที่จะถึงลำดับการแข่งขันของตนเอง
4. ผู้เข้าแข่งขันสามารถพูดขาดและเกินได้ไม่เกิน 30 วินาที หากใช้เวลาขาดและเกินกว่านี้จะถูกตัดคะแนนออกจากคะแนนรวม วินาทีละ 1 คะแนน (พูดระหว่าง 5.30-6.30 นาที ไม่ถูกตัดคะแนน)

เกณฑ์การตัดสิน

- | | |
|---|----------|
| 1. ด้านเนื้อหา | 35 คะแนน |
| 1.1 เนื้อหาตรงตามหัวข้อเรื่อง ข้อมูลถูกต้อง | 15 คะแนน |
| 1.2 เนื้อหามีประโยชน์ สร้างสรรค์ | 10 คะแนน |
| 1.3 ลำดับเนื้อหาเหมาะสม สอดคล้อง มีเอกภาพ | 10 คะแนน |
| 2. การใช้ภาษา | 30 คะแนน |
| 2.1 ใช้ภาษาได้ถูกต้องตามหลักภาษา | 10 คะแนน |
| 2.2 ระดับภาษาเหมาะสมกับเนื้อหา | 10 คะแนน |
| 2.3 มีศิลปะในการเรียบเรียง ถ่ายทอดด้วยคำ สำนวนโวหารที่สละสลวย คมคาย | 10 คะแนน |
| 3. ด้านการนำเสนอ | 35 คะแนน |
| 3.1 ภาษากายเหมาะสมและสนับสนุนการถ่ายทอดเนื้อหา | 5 คะแนน |
| 3.2 การออกเสียงชัดเจน ถูกต้องตามอักขรวิธี | 10 คะแนน |
| 3.3 มีศิลปะในการใช้น้ำเสียง ระดับความดังของเสียง ท่วงทำนองเหมาะสมกับเนื้อหา | 10 คะแนน |
| 3.4 การแต่งกายถูกต้องตามระเบียบ บุคลิกภาพสง่างาม | 10 คะแนน |

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.

การแข่งขันทักษะด้านภาษาไทย



กิจกรรมที่ 19 : การขับเสภาไทย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 1 คน
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องจับฉลากเลือกลำดับการอ่าน
3. บทประพันธ์ที่อ่าน คือ กลอนเสภาเรื่องขุนช้างขุนแผน จำนวน 4 บท

เกณฑ์การตัดสิน

1. น้ำเสียง 20 คะแนน
2. ลีลา จังหวะ ฉันทลักษณ์ 40 คะแนน
3. อักษรวิธี 20 คะแนน
4. การใส่อารมณ์ หรือการแสดงความรู้สึก ความเชื่อมั่น บุคลิกภาพ 20 คะแนน

หมายเหตุ การพิจารณาตัดสินคะแนนในการอ่านอักษรวิธีผิด ครั้งละ 1 คะแนน เช่น วรรคตอน ตัวสะกด คำควบกล้ำ คำผิด อ่านตก อ่านเกิน อ่านตั่ว การอ่านออกเสียง ร, ล

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 20 : การอ่านร้อยแก้ว

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 1 คน
2. คณะกรรมการเป็นผู้กำหนดบทสำหรับการอ่านได้แก่ พระมหาชนก จำนวน 5 บทและแจ้งให้ผู้เข้าแข่งขันทราบเพื่อเตรียมตัว
3. ผู้เข้าแข่งขันต้องจับสลากเลือกลำดับการอ่าน
4. ในขณะแข่งขันให้ผู้เข้าแข่งขันยืนอ่าน

เกณฑ์การตัดสิน

1. น้ำเสียง	20	คะแนน
2. ลีลา จังหวะ	20	คะแนน
3. อักษรวิธี	30	คะแนน
4. การใส่อารมณ์ หรือการแสดงความรู้สึก	20	คะแนน
5. ความเชื่อมั่น บุคลิกภาพ	10	คะแนน
คะแนนรวม	100	คะแนน

หมายเหตุ

การพิจารณาตัดสินคะแนนในการอ่านอักษรวิธีผิด ครั้งละ 1 คะแนน ได้แก่ วรรณตอน ตัวสะกด คำควบกล้ำ คำผิด อ่านตก อ่านเกิน อ่านตั่วตัว การอ่านออกเสียง ร,ล

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 21 : การคัดลายมือ

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 1 คน
2. การแข่งขันให้คัดลายมือแบบอาลักษณ์
3. ใช้ปากกาถูลิ้นสีดำ เส้นผ่าศูนย์กลาง 0.5 มม. (ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง)
4. คณะกรรมการเป็นผู้กำหนดบทสำหรับการคัดลายมือจำนวน 4 บทและแจ้งให้ผู้เข้าแข่งขันทราบเพื่อฝึกซ้อม
5. ในวันแข่งขันคณะกรรมการจับสลากเลือกบทสำหรับการคัดลายมือ 1 บทจาก 4 บท เพื่อใช้สำหรับแข่งขันคัดลายมือ
6. ใช้เวลาในการแข่งขัน 1 ชั่วโมง กรณีหมดเวลาแล้วผู้แข่งขันคัดไม่เสร็จสมบูรณ์ คณะกรรมการจะคัดออกไม่นำมาพิจารณาตัดสิน
7. หากผู้เข้าแข่งขันคัดคำตกหรือไม่ถูกต้อง จะหักคะแนนตัวอักษรละ 1 คะแนน

เกณฑ์การตัดสิน

ประเด็น	ระดับคะแนน				ค่าน้ำหนัก	รวม
	4	3	2	1		
1. การวางตัวอักษรสระวรรณยุกต์ และเครื่องหมายถูกต้อง	วางตัวอักษร สระวรรณยุกต์ และเครื่องหมายถูกต้องทั้งหมด	วางตัวอักษร สระวรรณยุกต์ และเครื่องหมายผิด 1-2 ที่	วางตัวอักษร สระวรรณยุกต์ และเครื่องหมายผิด 3-4 ที่	วางตัวอักษร สระวรรณยุกต์ และเครื่องหมายผิดมากกว่า 4 ที่	5	20
2. การเว้นช่องไฟและเว้นวรรคให้เหมาะสม	-การเว้นช่องไฟสม่ำเสมอ -เว้นวรรคถูกต้องทั้งหมด	-การเว้นช่องไฟสม่ำเสมอเป็นส่วนใหญ่ -เว้นวรรคไม่ถูกต้อง 1-2 ที่	-การเว้นช่องไฟไม่สม่ำเสมอ -เว้นวรรคไม่ถูกต้อง 1-2 ที่	-การเว้นช่องไฟไม่สม่ำเสมอ -เว้นวรรคไม่ถูกต้องมากกว่า 2 ที่	5	20



ประเด็น	ระดับคะแนน				ค่าน้ำหนัก	รวม
	4	3	2	1		
3. สวยงาม รูปร่างและขนาดตัวอักษรสม่ำเสมอตามแบบ	-รูปร่างตัวอักษรสวยงามตามแบบ -ตัวอักษรสม่ำเสมอ	-รูปร่างตัวอักษรสวยงามตามแบบ -ตัวอักษรไม่สม่ำเสมอ 1-2 ที่	-รูปร่างตัวอักษรไม่เป็นไปตามแบบ บางตัว -ตัวอักษรไม่สม่ำเสมอมากกว่า 2 ที่	-รูปร่างตัวอักษรไม่เป็นไปตามแบบ -ตัวอักษรโดยรวมไม่สม่ำเสมอ	5	40
	-คุณภาพของเส้นหนักแน่น คมชัดสม่ำเสมอ	-คุณภาพของเส้นหนักแน่น คมชัดแต่ไม่สม่ำเสมอ 1-2 ที่	-คุณภาพของเส้นไม่หนักแน่น ไม่คมชัด แต่สม่ำเสมอ	-คุณภาพของเส้นไม่หนักแน่น ไม่คมชัด และไม่สม่ำเสมอ	5	
3. รอบคอบ สะอาด ประณีต เรียบร้อย	- คัดไม่ตก และสะกดถูกต้องทั้งหมด	- คัดตก หรือสะกดผิด 1 ที่	- คัดตก หรือสะกดผิด 2 ที่	- คัดตก หรือสะกดผิดมากกว่า 2 ที่	3	20
	- สะอาด เรียบร้อย ไม่มีรอยลบ ขูด ขีดฆ่า	- มีรอยลบ ขูด ขีดฆ่า 1 ที่	- มีรอยลบ ขูด ขีดฆ่า 2 ที่	- มีรอยลบ ขูด ขีดฆ่ามากกว่า 2 ที่	2	

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะด้านภาษาจีน

กิจกรรมที่ 22 : แข่งขันเปิดพจนานุกรมจีน

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

นักศึกษาชาวไทยที่เรียนภาษาจีน ระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1-4

จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภททีม ทีมละ 2 คน จำนวน มหาวิทยาลัยละ 1 ทีม

กติกาการแข่งขัน

กิจกรรมการแข่งขันเปิดพจนานุกรมจีน กำหนดให้ใช้ประมวลคำศัพท์ HSK ระดับ 4

จำนวน 40 คำ / 20 นาที รวม 120 คะแนน โดยมีกรรมการภายนอกเป็นผู้เลือกคำศัพท์

เกณฑ์การตัดสิน

1. การให้คะแนนแบ่งเป็น 3 ด้านคือ 偏旁部首、拼音、□□, ด้านละ 1 คะแนน ฉะนั้น 1 ข้อจะมี 3 คะแนน
2. คำศัพท์อักษรจีน จำนวน 40 คำ คะแนนรวม 120 คะแนน โดยใช้เวลาทั้งสิ้น 20 นาที
3. เมื่อสิ้นสุดการแข่งขัน จะนำคะแนนทั้งหมดมารวมกัน โดยพิจารณาตามลำดับคะแนน
4. กรณีที่มีทีมแข่งขันได้คะแนนรวมเท่ากัน จะต้องมีการสุ่มคำถามพิเศษเพื่อตัดสินผู้ชนะ
5. คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.

2.

3.

4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.

2.

3.

4.



การแข่งขันทักษะด้านภาษาจีน

กิจกรรมที่ 23 : การแข่งขันทักษะความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับภาษาจีนและประเทศจีน

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ๆ ละ 2 คน ขึ้นไป (สำหรับนักศึกษาไทย) มหาวิทยาลัยละไม่เกิน 2 ทีม
2. กิจกรรมการแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รายการ ได้แก่
 - 2.1 การแข่งขันตอบคำถามภาษาจีนเกี่ยวกับความรู้ทั่วไปของภาษาจีน จำนวน 20 ข้อ
 - 2.2 การแข่งขันตอบคำถามภาษาจีนเกี่ยวกับความรู้ทั่วไปของประเทศจีน จำนวน 20 ข้อ

เกณฑ์การตัดสิน (รวม 40 คะแนน)

1. คำถามมีทั้งหมด 40 ข้อ ๆ ละ 1 คะแนน
2. เมื่อสิ้นสุดการแข่งขัน จะนำคะแนนทั้งหมดมารวมกัน ทีมที่มีคะแนนรวมสูงสุดเป็นผู้ชนะ โดยพิจารณาจากลำดับคะแนน
3. กรณีที่ทีมแข่งขันได้คะแนนรวมเท่ากัน จะต้องตอบคำถามพิเศษเพื่อตัดสินผู้ชนะตามลำดับ
4. คำตัดสินของกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 24 : แข่งขันเขียนตัวอักษรจีนตามคำบอก

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

นักศึกษาชาวไทยที่เรียนภาษาจีน ระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1-4

จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ คน

กติกาการแข่งขัน

กิจกรรมการแข่งขันเขียนตัวอักษรจีนตามคำบอก

กำหนดให้ใช้ประมวลคำศัพท์ HSK ระดับ 4

รอบที่1 : เขียนตามคำบอกจำนวน 50 คำ กรรมการพูด 2ครั้ง/1คำ คัดเหลือ 8คน

รอบที่2 : เขียนตามคำบอกพร้อมทั้งเขียนพินอินกำกับ รวม30คำ กรรมการพูด 2ครั้ง/1คำ ข้อละ2คะแนน เลือกสามลำดับที่มีคะแนนสูงสุด

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 25 : การสืบค้นข้อมูล

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

รายชื่อกรรมการตัดสิน :

1. มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี
2. มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี
3. มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
4. มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง

กติกาการแข่งขัน

1. กำหนดให้การแข่งขันเป็นเฉพาะประเภททีม มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม ทีมละ 2 คน
2. ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่ละทีม ส่งตัวแทนมาจับสลากเลือกตำแหน่งโต๊ะคอมพิวเตอร์ที่ใช้การแข่งขัน รับ username & Password และทดสอบเครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นระยะเวลา 20 นาที ก่อนเริ่มการแข่งขัน
3. ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่ละทีม จะต้องตอบคำถามที่กรรมการตั้งไว้ คำถามมาจากกรรมการของมหาวิทยาลัย ที่เข้าร่วมการแข่งขัน มหาวิทยาลัยละ 4 ข้อ โดย 2 ข้อ เป็นคำถามหลัก อีก 2 ข้อ เป็นคำถามสำรอง ใช้ในกรณีผู้แข่งขันมีคะแนนเท่ากัน ทั้งนี้ ต้องมีทีมจากมหาวิทยาลัยเข้าร่วมแข่งขันไม่น้อยกว่า 3 ทีม จึงจะทำการแข่งขันได้
4. คำถามให้กรรมการพิมพ์ด้วยโปรแกรม Microsoft office Power Point พร้อมเฉลยคำตอบที่ถูกต้อง และนำมาในวันแข่งขัน เพื่อพิจารณาร่วมกันก่อนเริ่มการแข่งขัน กำหนดคะแนนข้อละ 1 คะแนน ใช้เวลาในการแข่งขัน ข้อละ 10 นาที
5. เมื่อถึงเวลาแข่งขัน ให้กรรมการหรือผู้แทนจากมหาวิทยาลัยราชภัฏที่เข้าร่วมแข่งขันเป็นผู้จับสลากและอ่านคำถามให้ฟัง จบแล้ว เจ้าหน้าที่กดกริ่ง ให้ผู้แข่งขันทำการสืบค้นจากฐานข้อมูลของ สกอ. หรือ search engine ต่าง ๆ
6. ผู้แข่งขันค้นข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วให้แสดงเนื้อหาของเอกสารไว้ที่หน้าจอคอมพิวเตอร์ให้ชัดเจน เช่น บทคัดย่อ หรือเอกสารฉบับเต็ม ฯลฯ แล้วจึงค่อยนำลูกปิงปองไปใส่ในโหลแก้ว หลังจากนั้น ห้ามดำเนินการปรับแก้ใด ๆ ที่หน้าจอทั้งสิ้น
7. เมื่อใกล้หมดเวลาในแต่ละข้อ กรรมการจะกดกริ่งเตือน 1 ครั้ง และกดอีก 1 ครั้ง เมื่อหมดเวลา ให้ทุกคนเลิกทำการสืบค้น กรรมการจะพิจารณาให้ผู้ตอบเร็วที่สุดตามลำดับของลูกปิงปองในโหล โดยกรรมการจะพิจารณาดัดสนคำตอบจากหน้าจอที่ผู้แข่งขันได้เปิดแสดงไว้
8. หากผู้เข้าแข่งขันตอบไม่ทันเวลาที่กำหนด ถือว่าได้คะแนน 0 สำหรับข้อนั้น ๆ โดยไม่ต้องนำลูกปิงปองไปใส่ในโหล



เกณฑ์การตัดสิน

1. ผู้แข่งขันคำตอบที่ได้ถูกต้อง ครบถ้วน ตรงประเด็น จะได้ 1 คะแนนในข้อนั้น หากผู้ตอบลำดับแรกตอบผิด หรือถูกบางส่วน แต่ไม่ครบถ้วน จะพิจารณาให้ผู้เข้าแข่งขันลำดับถัดไปที่ตอบถูกต้อง ครบถ้วน เป็นผู้ได้คะแนนในข้อนั้น
2. เมื่อแข่งขันครบทุกข้อแล้ว ให้มีการรวมคะแนน ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดจะได้รางวัลชนะเลิศ ทีมที่ได้คะแนนรองลงมาจะได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 และรองชนะเลิศอันดับ 2 ตามลำดับ
3. หากผู้แข่งขันได้คะแนนสูงสุดเท่ากัน ให้ใช้คำถามสำรอง เป็นคำถามตัดสินเพื่อหาผู้ชนะลำดับที่ 1 2 และ 3 ตามลำดับ
4. หากทีมที่แข่งขันได้คะแนนเท่ากันในแต่ละลำดับหลายทีม ให้ทีมที่มีคะแนนเท่ากันในแต่ละลำดับเท่ากัน แข่งขันกันต่อไปโดยใช้คำถามสำรอง จนกว่าจะได้ทีมที่ได้รับรางวัลตามที่กำหนด
5. การพิจารณาคำตอบให้เป็นดุลพินิจของกรรมการ และถือเป็นที่สุด

สื่อ วัสดุ อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. ห้องสับคั่นพร้อมคอมพิวเตอร์ จอภาพ และเครื่องฉายโปรเจคเตอร์
2. username – password เพื่อเข้าระบบ
3. ป้ายชื่อกรรมการ ป้ายชื่อทีมแข่งขันและอุปกรณ์การตัดสิน
4. อุปกรณ์การแข่งขัน ได้แก่ โหลแก้ว ลูกปิงปอง กริ่ง ฯลฯ

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



ทักษะทางการเขียนแผนธุรกิจ

กิจกรรมที่ 26 : การเขียนแผนธุรกิจ

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละไม่เกิน 5 คน มหาวิทยาลัยละ 1 ทีม
2. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดทำแผนธุรกิจฉบับสมบูรณ์เป็นรูปเล่ม ความยาวไม่เกิน 25 หน้า (ไม่รวมภาคผนวก) ส่งให้คณะกรรมการจัดประกวด ภายในวันที่ มีนาคม 2562 เพื่อส่งให้คณะกรรมการก่อนนำเสนอ โดยส่งทางไปรษณีย์เจ้าหน้าที่ถึง

.....

คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

ที่ตั้ง 76000

3. แผนธุรกิจที่ส่งเข้าประกวดจะเป็นแผนของผลิตภัณฑ์ (Product) หรือบริการ (service) ก็ได้
4. ผลิตภัณฑ์ (Product) หรือบริการ (Service) ในแผนธุรกิจนั้นจะให้ความสำคัญกับ การสร้างนวัตกรรม (Product Innovation, Process Innovation) หรือ ผู้ประกอบการใหม่เชิงสร้างสรรค์และนวัตกรรม (Startup) เพื่อตอบสนองนโยบายภาครัฐและเป็นแรงผลักดันเศรษฐกิจให้เกิดความเข้มแข็ง
5. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องนำเสนอแผนธุรกิจให้ครอบคลุมประเด็นในการดำเนินธุรกิจอย่างน่าสนใจและสร้างสรรค์ ภายใน 20 นาที เมื่อหมดเวลาผู้นำเสนอจะต้องจบการนำเสนอทันที หากยังไม่จบกรรมการจับเวลาจะขอให้หยุดการนำเสนอ

เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการจะพิจารณาจากแผนธุรกิจฉบับสมบูรณ์ และการนำเสนอพร้อมทั้งการตอบคำถาม โดยการตัดสินจะพิจารณาให้คะแนนจากแผนธุรกิจฉบับสมบูรณ์ ร้อยละ 60 และจากการนำเสนอร้อยละ 40

รวม 100 คะแนน

ข้อ	เกณฑ์	คะแนนรายด้าน (คะแนน)	คะแนนรวม (คะแนน)
1	ภาพรวมของแผนธุรกิจ : แผนธุรกิจมีความสมบูรณ์ สอดคล้อง มีเหตุผล มีความเป็นไปได้ในการปฏิบัติจริง มีข้อมูลการวิเคราะห์สภาพแวดล้อมในการดำเนินธุรกิจเพื่อกำหนดจุดแข็ง จุดอ่อน โอกาส และ อุปสรรค มีการตั้งเป้าหมายที่ชัดเจน และวัดได้ สามารถบอกถึงปัจจัยที่ความสำเร็จของธุรกิจ รวมถึงมีการดำเนินงานเป็นขั้นตอนและบ่งบอกความเป็นเอกลักษณ์ของท้องถิ่นได้	10	60
2	แผนการตลาด : มีการวิเคราะห์โอกาสทางการตลาดที่สามารถเข้าถึงกลุ่มลูกค้าเป้าหมาย มีการพัฒนากลยุทธ์ทางการตลาดอย่างสร้างสรรค์ รวมทั้งมีการจัดโปรแกรมการตลาดที่ดี มีประสิทธิภาพ อันได้แก่ การสรรหาตัวสินค้าหรือบริการ หรือการพัฒนาผลิตภัณฑ์ใหม่ การกำหนดราคาสินค้าหรือบริการ การจัดจำหน่าย และการส่งเสริมการตลาด	10	
3	แผนการผลิต : มีการวางแผนการผลิต/การบริหาร หรือ การสั่งซื้อสินค้าอย่างเป็นระบบชัดเจนหรือการวางแผนด้านการบริการ	10	
4	แผนการจัดการ : มีการจัดรูปแบบองค์กรที่สอดคล้องกับการดำเนินงาน ทำงานเป็นระบบทั้งการสรรหา	10	



	การฝึกอบรม การสร้างขวัญกำลังใจให้แก่พนักงานและทีมผู้บริหารและมีวิธีการประเมินผลอย่างมีประสิทธิภาพ		
5	แผนการเงิน (ประมาณการล่วงหน้า 3 ปี) : มีการประมาณการรายได้ ต้นทุน ค่าใช้จ่าย งบการเงินต่าง ๆ และส่วนประกอบอื่นที่เกี่ยวข้อง เช่น จุดคุ้มทุน ระยะเวลาคืนทุน อัตราส่วนทางการเงิน	10	
6	หลักธรรมาภิบาลในการดำเนินธุรกิจ : มีการแสดงถึงการดำเนินธุรกิจอย่างมีจริยธรรม อาทิ ไม่เอารัดเอา เปรียบผู้บริโภคร และผู้ขายปัจจัยการผลิต ส่งเสริมการจ้างงานและการใช้วัตถุดิบในท้องถิ่น รวมทั้ง ระมัดระวังผลกระทบต่อชุมชน สังคม และสิ่งแวดล้อม	10	
7	การนำเสนอ : 1. สามารถสื่อสารนำเสนอเนื้อหาแผนธุรกิจสมบูรณ์ ครบถ้วน 2. การนำเสนอน่าสนใจ สร้างสรรค์ 3. สามารถอธิบาย ตอบคำถามได้ชัดเจน ตรงประเด็น 4. มีอัตลักษณ์ในการนำเสนอเหมาะสมกับแผนธุรกิจและท้องถิ่น	10 10 10 10	40

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (4 คน ประกอบด้วย 1. ตัวแทนจากธนาคาร 2. นักวิชาการ 3. ผู้ประกอบการ 4.....)

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านนิเทศศาสตร์

กิจกรรมที่ 27 : การอ่านข่าวในพระราชสำนักผ่านโทรทัศน์

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 1 คน ลงทะเบียนแข่งขันเวลา 08.30 – 09.00 น.
2. มหาวิทยาลัยส่งตัวแทนมารับของคำสั่งการอ่านข่าวในพระราชสำนัก พร้อมจับสลากลำดับในการแข่งขัน ในวันที่ทำการแข่งขัน ภายในเวลา 09.00 น.
3. หลังจากที่ได้รับของคำสั่งและจับสลากแล้ว ให้วางแผนการอ่านข่าวในพระราชสำนัก และแต่ละทีมมีเวลาในการซ้อม ทีมละ 10 นาที โดยเริ่มซ้อมทีมแรกเวลา 09.10 น.
4. หลักสูตรนิเทศศาสตรบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี ดำเนินการจัดเตรียมเจ้าหน้าที่ประจำห้องบันทึกเสียง และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ใช้ในการแข่งขันไว้บริการแก่ทุกมหาวิทยาลัย
5. สำหรับผู้เข้าร่วมชม/เชียร์ ทางมหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี จะจัดการถ่ายทอดโทรทัศน์วงจรปิดไว้บริการ
6. การแข่งขันทักษะการอ่านข่าวในพระราชสำนัก เริ่มแข่งขันเวลา 10.00 น. โดยให้แต่ละทีมมีเวลาในการเช็คลักษณะการนั่งและระดับการมองกล้องก่อนเริ่มแข่งขัน ทีมละ 5 นาที

เกณฑ์การแข่งขัน

ตอนที่ 1 ความถูกต้อง (50 คะแนน)	คะแนน
อักษรวิธี (30 คะแนน) - ความถูกต้องตามหลักเกณฑ์ และระเบียบแบบแผนของภาษา - การออกเสียง ร และ ล (ชัดเจน/ไม่ชัดเจน/สับสน) - การออกเสียงควบกล้ำ (ชัดเจน/ไม่ชัดเจน/สับสน) - วรรคตอน (ถูกต้อง/ผิดที่/ไม่เป็นช่วงเป็นความ)	
ความชัดเจน (20 คะแนน) - การออกเสียงตรงคำ (ดี/พอใช้/เพี้ยนพยัญชนะ/เพี้ยนสระ/เพี้ยนวรรณยุกต์) - ความชัดเจนถ้อยคำ (ดี/ไม่เต็มคำ/รวบๆ/เน้นคำเกินไป) - เสียงสอดแทรก (เสียงลมหายใจ/เสียงจ๊อจกในช่องปาก/เสียงลมพ่นหน้าคำ/อื่นๆ)	
ตอนที่ 2 ความเหมาะสมในการนำเสนอ (40 คะแนน)	คะแนน
2.1 การใช้เสียง (10 คะแนน)	
2.2 สลีการนำเสนอ (20 คะแนน) - จังหวะ น้ำหนักคำและความ - การถ่ายทอดเนื้อหา/อารมณ์ - บุคลิกภาพ (รูปร่าง หน้าตา เหมาะสมในการเป็นผู้สื่อข่าว) - การแต่งกายเหมาะสม - การใช้สายตา	
2.3 การใช้ภาษา (10 คะแนน) - การใช้คำ (เหมาะสม/ตรงความหมาย) - การเรียงคำเข้าประโยค (ดี/พอใช้/ไม่เหมาะสม)	



ตอนที่ 3 เสียง (10 คะแนน)	
3.1 เสียงโดยธรรมชาติ (5 คะแนน) - แจ่มใส/ไม่แจ่มใส/แหบ/เครือ/สั้น/พรวด	
3.2 การเปล่ง (5 คะแนน) - พอใช้/เบาไป/ดังไป/สูงไป/ต่ำไป/ไม่สม่ำเสมอ	
รวมคะแนนทั้งสิ้น	

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านนิเทศศาสตร์

กิจกรรมที่ 28 : การจัดรายการสารคดีท่องเที่ยวทางวิทยุกระจายเสียง

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละ 1 ทีม
2. มหาวิทยาลัยส่งตัวแทนจับสลากลำดับการแข่งขัน ณ ห้องปฏิบัติการนิเทศศาสตร์ คณะวิทยาการจัดการ เวลา 09.00 น.
3. รูปแบบการจัดรายการสารคดีท่องเที่ยว เรื่องที่น่าสนใจในวิทยุกระจายเสียงต้องเป็นเรื่องจริง หรือมีข้อมูลที่สามารถอ้างอิงได้ โดยมีรูปแบบการนำเสนอที่เหมาะสม เพื่อให้เกิดความน่าสนใจตามยุคสมัย **ความยาว 15 นาที**
4. หลักสูตรนิเทศศาสตรบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี ดำเนินการจัดเตรียมเจ้าหน้าที่ประจำห้อง และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ใช้ในการแข่งขันไว้บริการแก่ทุกมหาวิทยาลัย
5. ผู้เข้าแข่งขันจะมีเวลาซ้อมก่อนการแข่งขันทีมละ 30 นาที โดยให้เริ่มซ้อมได้ตั้งแต่วันที่ 10.00 น. (ตามลำดับของการแข่งขัน) ณ ห้องจัดรายการวิทยุกระจายเสียง
6. ก่อนเริ่มการแข่งขันแต่ละทีมมีเวลาในการเช็คเครื่อง ทีมละ 10 นาที เริ่มจับเวลาเมื่อผู้เข้าแข่งขันส่งสัญญาณ
4. สำหรับผู้เข้าร่วมชม/เชียร์ ทางมหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี จะจัดการถ่ายทอดเฉพาะเสียงขณะจัดรายการวิทยุ และคณะกรรมการตัดสินเฉพาะเสียงเท่านั้น
5. การแข่งขันทักษะการจัดรายการสารคดีท่องเที่ยวทางวิทยุกระจายเสียง เริ่มแข่งขันเวลา 13.00 น. คณะกรรมการจะเป็นผู้วางกฎเกณฑ์ และกรอบการตัดสินใจให้แต่ละทีมตามมาตรฐาน การจัดรายการวิทยุกระจายเสียง โดยให้อยู่ภายในเวลาที่กำหนด

เกณฑ์การแข่งขัน

ตอนที่ 1 ความถูกต้อง (35 คะแนน)	คะแนน
1.1 อักษรวิธี (20 คะแนน) - ความถูกต้องตามหลักเกณฑ์ และระเบียบแบบแผนของภาษา - การออกเสียง ร และ ล (ชัดเจน/ไม่ชัดเจน/สับสน) - การออกเสียงควบกล้ำ (ชัดเจน/ไม่ชัดเจน/สับสน) - วรรคตอน (ถูกต้อง/ผิดที่/ไม่เป็นช่วงเป็นความ)	
1.2 ความชัดเจน (15 คะแนน) - การออกเสียงตรงคำ (ดี/พอใช้/เพี้ยนพยัญชนะ/เพี้ยนสระ/เพี้ยนวรรณยุกต์) - ความชัดเจนถ้อยคำ (ดี/ไม่เต็มคำเร็ว/เน้นคำเกินไป) - เสียงสอดแทรก (เสียงลมหายใจ/เสียงจ๊อกแจ๊กในช่องปาก/เสียงลมพ่นหน้าคำ/อื่นๆ)	
ตอนที่ 2 ความเหมาะสมในการนำเสนอ (40 คะแนน)	
2.1 การใช้เสียง (10 คะแนน)	
2.2 ลีลาการนำเสนอ (20 คะแนน) - จังหวะ น้ำหนักคำและความ	



- การถ่ายทอดเนื้อหา/อารมณ์ - ความเป็นธรรมชาติของการเป็นนักจัดรายการวิทยุ - ความสดใสร่าเริง	
2.3 การใช้ภาษา (10 คะแนน) - การใช้คำ (เหมาะสม/ตรงความหมาย) - การเรียงคำเข้าประโยค (ดี/พอใช้/ไม่เหมาะสม)	
ตอนที่ 3 เสียง (10 คะแนน)	
3.1 เสียงโดยธรรมชาติ (5 คะแนน) - แจ่มใส/ไม่แจ่มใส/แหบ/เครือ/สั้น/พร่า	
3.2 การเปล่ง (5 คะแนน) - พอใช้/เบาไป/ดังไป/สูงไป/ต่ำไป/ไม่สม่ำเสมอ	
ตอนที่ 4 เนื้อหา (10 คะแนน)	
4.1 ความสำคัญของเนื้อหา (5 คะแนน)	
4.2 ความคิดสร้างสรรค์/ปฏิภาณ ไหวพริบ (5 คะแนน)	
ตอนที่ 5 ความตรงเวลา (5 คะแนน)	
5.1 กรณียาตหรือเกิน 1 นาที หักคะแนน 1 คะแนน	
5.2 กรณียาตหรือเกิน 2 นาที หักคะแนน 2 คะแนน	
5.3 กรณียาตหรือเกิน 3 นาที หักคะแนน 3 คะแนน	
5.4 กรณียาตหรือเกิน 4 นาที หักคะแนน 4 คะแนน	
5.5 กรณียาตหรือเกินกว่า 5 นาที หักคะแนน 5 คะแนน	
รวมคะแนนทั้งสิ้น	

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ 29 : การแข่งขันเขียนโปรแกรม

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

- การแข่งขันประเภททีม ทีมละไม่เกิน 2 คน มหาวิทยาลัยละไม่เกิน 2 ทีม ใช้เวลาการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
- แต่ละมหาวิทยาลัยส่งรายชื่อนักศึกษาที่เข้าร่วมแข่งขัน ให้คณะกรรมการก่อนการประชุมกำหนดโจทย์
- กำหนดการแข่งขัน
 - เวลา 09.00 - 10.00 น. คณะกรรมการทั้งสี่มหาวิทยาลัย ประชุมพร้อมกันเพื่อกำหนดโจทย์โดยจำนวน โจทย์และการแข่งขันขึ้นอยู่กับความเหมาะสมของเวลาที่คณะกรรมการลงมติร่วมกัน
 - เวลา 10.00 - 10.30 น. คณะกรรมการตรวจสอบเครื่องคอมพิวเตอร์
 - เวลา 10.30 - 13.00 น. เริ่มการแข่งขัน ทั้งนี้สามารถยืดหยุ่นได้ตามมติคณะกรรมการ
- โปรแกรมภาษาที่กำหนดให้ใช้ในการแข่งขันได้แก่ C, C++, C# หรือ JAVA
- เครื่องคอมพิวเตอร์ต้องมีคุณสมบัติเท่าเทียมกัน ไม่มีการเชื่อมต่อกับระบบเครือข่าย โดยจะต้องติดตั้ง โปรแกรมดังต่อไปนี้
 - Borland C++
 - Dev C++
 - Codebook
 - Visual Studio
 - Python
 - Net Bean
- ไม่อนุญาตให้นำเครื่องมือสื่อสารทุกชนิดเข้าห้องแข่งขัน
- แต่ละทีมสามารถนำหนังสือ/ตำราเข้าห้องได้ไม่เกิน 2 เล่ม
- นักศึกษาผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นนักศึกษาอยู่ในวาระของหลักสูตร โดยมีรายละเอียดดังนี้
 - หลักสูตร ปริญญาตรี 4 ปี ต้องเป็นนักศึกษารหัส 57 - 60
 - หลักสูตร ปริญญาตรี 5 ปี ต้องเป็นนักศึกษารหัส 56 - 60

เกณฑ์การตัดสิน

การประเมินผล	คะแนน
1. ความถูกต้องของผลลัพธ์ (Output)	50
2. ข้อผิดพลาดน้อย (Error)	10
3. แนวทางการแก้ปัญหา - ขั้นตอนวิธี (Algorithm) - เขียนแนวคิดใส่กระดาษ - pseudocode หรือ flowchart	10 10
4. การสื่อความหมายระหว่างโปรแกรมกับผู้ใช้ (User Interface)	10
5. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน โดยดูได้จากความสมบูรณ์ของโปรแกรมร่วมด้วย	10



สิ่งที่ผู้แข่งขันต้องเตรียมมา

หนังสือ 2 เล่ม

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ พร้อมติดตั้งโปรแกรม
2. กระดาษเปล่า

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ 30 : การตอบปัญหาคอมพิวเตอร์

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กำหนดการแข่งขัน

เวลา 08.00 น. – 09.00 น.	คณะกรรมการจัดเตรียมข้อมูลและโจทย์สำหรับแข่งขันที่ห้องแข่งขัน	
เวลา 09.00 น. – 12.00 น.	แข่งขันเปิดภาพ JIGSAW Hardware	คะแนนรวม 180 คะแนน
	แข่งขันถามตอบ	คะแนนรวม 150 คะแนน
	แข่งขันทายคุณสมบัติของ Software	คะแนนรวม 135 คะแนน

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ส่งเข้าแข่งขันได้มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม ทีมละ 2 คน
2. หากมีการเปลี่ยนแปลงผู้เข้าแข่งขัน จะต้องเป็นผู้เข้าแข่งขันที่อยู่ในรายชื่อตัวจริงหรือตัวสำรองเท่านั้น
3. คณะกรรมการเข้าร่วมประชุมและจัดเตรียมข้อมูลโจทย์ เพื่อเตรียมความพร้อม เวลา 8.00 – 9.00 น.
4. ทีมผู้เข้าแข่งขันจะไม่มีสิทธิ์ตอบโจทย์ของมหาวิทยาลัยที่ตนเองสังกัด
5. กรรมการจากมหาวิทยาลัยผู้ออกข้อสอบเป็นผู้เฉลยคำตอบของมหาวิทยาลัยที่ตนเองสังกัด
6. แบ่งการแข่งขันออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้

6.1 เปิดภาพ JIGSAW Hardware

- 6.1.1 กำหนดให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งภาพเข้าร่วมจำนวน 8 ภาพ ก่อนถึงวันแข่งขัน
- 6.1.2 กำหนดให้ชื่อภาพมีจำนวนไม่เกิน 25 ตัวอักษร รวมเครื่องหมายขีดหรือเว้นวรรคทุกกรณี โดยชื่อภาพจะถูกใช้เป็นคำตอบของภาพนั้น ๆ
- 6.1.3 กำหนดชนิดของภาพเป็นนามสกุล .jpg มีขนาดของภาพ 800 x 600 pixel
- 6.1.4 ภาพจะถูกแบ่งออกเป็น 16 ช่อง โดยต้องมีส่วนของภาพหลักอยู่ภายในพื้นที่ ไม่น้อยกว่า 8 ช่อง
- 6.1.5 ภาพของแต่ละมหาวิทยาลัยจะถูกเลือกในการแข่งขันมหาวิทยาลัยละ 4 ภาพ
- 6.1.6 ทีมผู้เข้าแข่งขันจะไม่มีสิทธิ์ตอบในส่วนของภาพที่มาจากมหาวิทยาลัยที่ตนเองสังกัด
- 6.1.7 การแข่งขันจะเริ่มจากการเปิดส่วนของภาพจำนวน 1 ช่อง เหลือส่วนที่ปิด 15 ช่อง
- 6.1.8 แต่ละทีมจะมีสิทธิ์ตอบได้เพียงภาพละ 1 ครั้งเท่านั้น
- 6.1.9 การให้คะแนนจะยึดถือตามความสมบูรณ์และความถูกต้องของคำตอบ ทุกกรณี เช่น การเว้นวรรค การใช้เครื่องหมายขีด การใช้ตัวอักษรพิมพ์เล็ก ตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ และจุด เป็นต้น
- 6.1.10 แต่ละภาพจะมีคะแนนเต็ม ภาพละ 15 คะแนน และจะมีการเปิดส่วนใดส่วนหนึ่งของภาพครั้งละ 1 ช่องเมื่อยังไม่มีทีมที่ตอบถูก โดยคะแนนจะลดลงตามจำนวนของภาพที่ถูกเปิดช่องละ 1 คะแนน
- 6.1.11 รวมจำนวนภาพที่แต่ละทีมสามารถตอบได้ คือ 12 ภาพ คะแนนเต็มภาพละ 15 คะแนน รวม 180 คะแนน



6.2 ถามตอบ

- 6.2.1 กำหนดให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งโจทย์คำถาม มหาวิทยาลัยละ 5 ข้อ ในวันแข่งขัน
- 6.2.2 โจทย์คำถามเป็นแบบ 5 ตัวเลือก ใส่ช่องแยกกันระหว่างโจทย์และเฉลย
- 6.2.3 คำถามแต่ละข้อใส่ช่องปิดผนึก และระบุรายละเอียดที่หน้าซอง ดังนี้
กิจกรรมถามตอบ วิชา.....
มหาวิทยาลัยราชภัฏ.....
- 6.2.4 เฉลยแต่ละข้อใส่ช่องปิดผนึก และระบุรายละเอียดที่หน้าซอง ดังนี้
เฉลยกิจกรรมถามตอบ วิชา.....
มหาวิทยาลัยราชภัฏ.....
- 6.2.5 เอกสารโจทย์และตัวเลือก ตั้งค่าน้ำกระดาษด้านบน 1 นิ้ว ด้านล่าง 1 นิ้ว ด้านซ้าย 1 นิ้ว และด้านขวา 1 นิ้ว กำหนดให้ใช้ตัวอักษร (font) เป็น THSarabunPSK ขนาด 18 พอยต์ โดยกำหนดให้โจทย์และตัวเลือกไม่เกิน 1 หน้ากระดาษขนาด A4 (กรณีโจทย์มีข้อมูลประกอบ เช่น รูปภาพ อัลกอริทึม และ Source code ให้มหาวิทยาลัยผู้ออกโจทย์ทำสำเนาสำหรับแจกให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันของแต่ละมหาวิทยาลัยด้วย โดยจะต้องอยู่ภายในหน้าเดียวกับโจทย์)
- 6.2.6 เนื้อหาที่ใช้ในการแข่งขัน แต่ละมหาวิทยาลัยจะส่งคำถามเรื่องละ 1 ข้อ ประกอบด้วย
- 1) ระบบปฏิบัติการ
 - 2) ระบบการสื่อสารข้อมูล
 - 3) โปรแกรมคอมพิวเตอร์และ Algorithm
 - 4) ระบบจัดการฐานข้อมูล
 - 5) เทคโนโลยีเว็บ
- 6.2.7 ทีมผู้เข้าแข่งขันจะไม่มีสิทธิ์ตอบคำถามที่มาจากมหาวิทยาลัยที่ตนเองสังกัด
- 6.2.8 ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีสิทธิ์ตอบได้เพียงข้อละ 1 ครั้งเท่านั้น
- 6.2.9 คำถามแต่ละข้อจะมีคะแนนเต็ม ข้อละ 10 คะแนน
- 6.2.10 รวมจำนวนคำถามที่แต่ละทีมสามารถตอบได้ คือ 15 ข้อ รวม 150 คะแนน

6.3 ทายคุณสมบัติของ Software

- 6.3.1 กำหนดให้แต่ละมหาวิทยาลัยส่งชื่อ Software จำนวน 5 ชื่อ ก่อนถึงวันแข่งขัน
- 6.3.2 คุณสมบัติของ Software ที่เป็นคำถาม Software ละ 5 ข้อ ใส่ช่องปิดผนึกและนำส่งคณะกรรมการในวันแข่งขัน และระบุรายละเอียดที่หน้าซอง ดังนี้
กิจกรรมทายคุณสมบัติของ Software
มหาวิทยาลัยราชภัฏ...
- 6.3.3 คณะกรรมการเลือกโจทย์ Software ของแต่ละมหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยละ 3 ข้อ
- 6.3.4 ทีมผู้เข้าแข่งขันจะไม่มีสิทธิ์ตอบคำถามที่มาจากมหาวิทยาลัยที่ตนเองสังกัด
- 6.3.5 Software แต่ละข้อจะมีคะแนนเต็ม ข้อละ 15 คะแนน เมื่อยังไม่มีทีมที่ตอบถูกจะมีการเปิดคุณสมบัติเพิ่มครั้งละ 1 ข้อ โดยคะแนนจะลดลงตามจำนวนคุณสมบัติที่ถูกเปิดออกข้อละ 3 คะแนน ดังนี้
- เปิดคุณสมบัติ 1 ข้อ คะแนนเต็ม 15 คะแนน
 - เปิดคุณสมบัติ 2 ข้อ คะแนนเต็ม 12 คะแนน
 - เปิดคุณสมบัติ 3 ข้อ คะแนนเต็ม 9 คะแนน
 - เปิดคุณสมบัติ 4 ข้อ คะแนนเต็ม 6 คะแนน
 - เปิดคุณสมบัติ 5 ข้อ คะแนนเต็ม 3 คะแนน



6.3.6 ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีสิทธิ์ตอบได้เพียงข้อละ 1 ครั้งเท่านั้น

6.3.7 รวมจำนวนคำถามที่แต่ละทีมสามารถตอบได้ คือ 9 ข้อ รวม 135 คะแนน

เกณฑ์การตัดสิน

ตัดสินโดยใช้คะแนนรวมจากทั้ง 3 กิจกรรมการแข่งขัน ได้แก่

- เปิดภาพ JIGSAW Hardware คะแนนรวม 180 คะแนน
- ถามตอบ คะแนนรวม 150 คะแนน
- ทายคุณสมบัติของ Software คะแนนรวม 135 คะแนน

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 เหรียญทอง ได้แก่ ทีมที่ได้คะแนนรวมมากเป็นอันดับ 1
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เหรียญเงิน ได้แก่ ทีมที่ได้คะแนนรวมมากเป็นอันดับ 2
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เหรียญทองแดง ได้แก่ ทีมที่ได้คะแนนรวมมากเป็นอันดับ 3

กำหนดการส่งข้อมูลและโจทย์คำถาม

วัน/เดือน/ปี	รายการ
	ส่งภาพ JIGSAW Hardware มหาวิทยาลัยละ 8 ภาพ
	ส่งชื่อ Software มหาวิทยาลัยละ 5 ชื่อ
	ผู้ประสานงาน ส่งภาพ JIGSAW Hardware ที่นำเข้าเทมเพลตทั้งหมดแล้วให้กับมหาวิทยาลัยทุกแห่ง
	ผู้ประสานงาน ส่งชื่อ Software ทั้งหมดให้แต่ละมหาวิทยาลัย
	ส่งโจทย์คำถามเป็นแบบ 5 ตัวเลือก ใส่ช่องแยกกันระหว่างโจทย์และเฉลย มหาวิทยาลัยละ 5 ข้อ
	ส่งคุณสมบัติของ Software ที่เป็นคำถาม Software ละ 5 ข้อ ใส่ช่องปิดผนึก

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 31 : การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

รูปแบบการแข่งขัน

1. การออกแบบผลงานด้วย Storyboard
2. การสร้างผลงานด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6
3. การนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละไม่เกิน 2 ทีม
2. ใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 เป็นหลัก (ตัดต่อเสียง ใช้ Software ของ Adobe เป็นหลัก)
3. โปรแกรมอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง จะถูกติดตั้งให้เหมือนกันทุกเครื่อง (ถ้าจะใช้โปรแกรมอื่น ต้องได้รับการยินยอมจาก 3 ใน 4 ของทั้ง 4 มหาวิทยาลัย)
4. เสียงประกอบ (รูปแบบของไฟล์ .mp3, .mp4 และ wave เป็นต้น) จัดเก็บใน Flash drive ให้แต่ละมหาวิทยาลัยเตรียมมาเพื่อทางมหาวิทยาลัยเจ้าภาพรวบรวม และบันทึกแบ่งให้ทุกทีมที่ลงแข่งขัน
5. จดเสียงพากย์และข้อความ ให้เน้นสื่อความหมายด้วยภาพ โดยใช้เสียงประกอบจากข้อ 4 เท่านั้น
6. ผลงานมีความยาวไม่ต่ำกว่า 2 นาที
7. ทุกทีมเตรียม Mouse Pen พร้อม Software ติดตั้งมาเอง
8. มหาวิทยาลัยเจ้าภาพเตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ PC จำนวน 3 เครื่อง ต่อ 1 ทีม พร้อมหูฟัง, Microphone
9. กำหนดหัวข้อเรื่อง ด้วยการให้คำหลัก (Keyword) ของที่แต่ละมหาวิทยาลัยเตรียมมา 3 คำหลัก ด้วยวิธีเลือกจับคำหลักของมหาวิทยาลัยแต่ละแห่งมา 1 คำหลัก เพื่อให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันนำไปใช้ออกแบบผลงาน
10. กำหนดการแข่งขัน มีดังนี้
 - เวลา 08.30 – 09.00 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันตรวจสอบเครื่องคอมพิวเตอร์และติดตั้งอุปกรณ์ Mouse Pen
 - เวลา 09.00 – 14.00 น. ออกแบบและสร้างผลงาน การ์ตูนแอนิเมชัน
 - เวลา 14.00 – 15.00 น. ผู้เข้าร่วมแข่งขันนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ 32 : การฝึกปฏิบัติด้วยคอมพิวเตอร์และเครือข่าย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

- การแข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน มหาวิทยาลัยละไม่เกิน 2 ทีม
- ระยะเวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
- การแข่งขันจะทำการแข่งขันบนเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ได้จัดเตรียมไว้ให้ 1 กลุ่มจะใช้ 4 เครื่อง ดังนี้
 - ติดตั้ง Ubuntu server 14 บนเครื่องคอมพิวเตอร์ 3 เครื่อง และ ติดตั้ง windows 10 1 เครื่อง
 - ติดตั้ง dhcp server สำหรับแจกเบอร์ไอพีในช่วงที่กำหนด (แจก ip 192.168.1.101-110)
 - ติดตั้ง proxy server สำหรับบล็อกรายชื่อเว็บไซต์, คำ (keyword) และ ip ตามที่กำหนด ดังนี้

รายชื่อเว็บไซต์	sanook.com
	hunsu.com
คำ (keyword)	sex
	xxx
ip	10.0.0.36
	10.119.0.5

- ติดตั้ง DNS server สำหรับประชาสัมพันธ์เว็บไซต์หน่วยงาน ดังนี้

Kru.pcnk.net	มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี
Mcru.pcnk.net	มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง
Npru.pcnk2.net	มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
Pbru.pcnk2.net	มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

- ติดตั้ง web server สำหรับให้บริการเว็บไซต์ในรายละเอียดข้อที่ 6 และ sftp server

- ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องดำเนินการกำหนดค่า config ให้ได้ผลลัพธ์ตามที่กำหนด โดยนักศึกษาสามารถส่งคำตอบได้เมื่อผ่านระยะเวลาไปแล้ว 1 ชั่วโมง 30 นาที
- ในการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันสามารถร้องขอสิทธิ์การสืบค้นข้อมูลผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้ โดยส่งตัวแทนในทีม 1 คน มาสืบค้นข้อมูลในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น โดยมีระยะเวลาในการสืบค้นครั้งละไม่เกิน 10 นาที และขอใช้สิทธิ์ได้ไม่เกิน 5 ครั้ง

เกณฑ์การให้คะแนน

- โจทย์การแข่งขันมีทั้งหมด 5 ข้อ ข้อละ 10 คะแนน แบ่งเป็นอัตรา 10 คะแนน คะแนนปฏิบัติ 10 คะแนน
- หากคะแนนของผู้เข้าแข่งขันเท่ากัน จะพิจารณาจากจำนวนโจทย์ที่ทีมผู้เข้าแข่งขันสามารถทำได้ทั้งหมดทุกข้อและปฏิบัติเป็นอันดับแรก



3. หากผลพิจารณาในเกณฑ์การให้คะแนนข้อ 2 ยังเท่ากัน จะพิจารณาจากเวลาที่ผู้เข้าแข่งขันทำการส่งคำตอบก่อน
4. หากผลพิจารณาในเกณฑ์การให้คะแนนข้อ 3 ยังเท่ากัน จะพิจารณาจากจำนวนครั้งที่ขอใช้สิทธิ์การสืบค้นข้อมูลผ่านทางอินเทอร์เน็ตน้อยที่สุด

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 33 : การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันทีม ทีมละ 2 คน มหาวิทยาลัยละ 2 ทีม
 2. ให้ผู้แข่งขันพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP7.x หรือ C# สามารถรับข้อมูลจากผู้ใช้งานได้จริงมีการออกแบบและเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล MySQL หรือ MS SQL Server รวมถึงออกแบบหน้าตาของเว็บไซต์ให้มีความสวยงามและเหมาะสม โดยรายละเอียดให้เป็นไปตามโจทย์ที่คณะกรรมการ 4 มหาวิทยาลัยกำหนดดังนี้
 - 2.1 ให้คณะกรรมการของแต่ละมหาวิทยาลัยกำหนดหัวข้อแข่งขันมาก่อน 1 หัว พร้อมทั้งข้อมูลที่ใช้ในการแข่งขัน
 - 2.2 ให้คณะกรรมการนำหัวแต่ละหัวมหาวิทยาลัยมารวมกันเพื่อกำหนดโจทย์ โดยมีสัดส่วนหัวข้อแข่งขันของแต่ละมหาวิทยาลัยร้อยละ 25
 3. สามารถใช้ซอฟต์แวร์ Adobe Dreamweaver CC 2018, Sublime, Atom, FileZilla, Visual Studio, Adobe Photoshop CC 2018, Visual Studio Code, Bootstrap 3.x, JQuery, Java Script และโปรแกรมการจัดการฐานข้อมูลได้
 4. ซอฟต์แวร์สำหรับจำลองเซิร์ฟเวอร์ XAMPP 7.x.x
 5. รองรับการดำเนินงานและแสดงผลบนอุปกรณ์พกพา เช่น มือถือ แท็บเล็ต
 6. ผู้แข่งขันสามารถเพิ่มเติมเนื้อหาที่เหมาะสมนอกเหนือจากที่โจทย์ต้องการได้ตามสมควร
 7. อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันนำหนังสือ หรือตำราที่เกี่ยวข้องเข้าในสถานที่แข่งขันได้ ทีมละ 2 เล่ม
 8. ไม่อนุญาตให้ทำการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต หรือใช้อินเทอร์เน็ตระหว่างการแข่งขัน
 9. การตัดสินผลงาน จะให้ผู้เข้าแข่งขัน Upload ผลงานขึ้น Server และนำเสนอผลงานของตนเองต่อคณะกรรมการและให้ผู้เข้าแข่งขันทีมอื่น โดยให้เวลาทีมละ 15 นาที
 10. ผลการตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด
- * ถ้าคะแนนเท่ากันให้คณะกรรมการดูระบบฟังก์ชันการทำงานของใครมีหลักการทำงานดีกว่ากัน

เกณฑ์การตัดสิน

เกณฑ์	คะแนน
การออกแบบฐานข้อมูลมีความเหมาะสม (Database Design)	20
ระบบมีฟังก์ชันการทำงานครบถ้วนและถูกต้องตามโจทย์ที่กำหนด (Function and Validation)	50
อินเทอร์เน็ตต่างๆ ของหน้าเว็บมีความสวยงาม และเหมาะสม (HTML5, CSS, Responsive)	30
รวม	100

อุปกรณ์ที่ต้องเตรียม

1. เครื่องแม่ข่าย 1 ตัว สำหรับเผยแพร่ข้อมูล
 - พื้นที่จัดเก็บ
 - สิทธิ์ในการใช้งาน
 - ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์



2. ป้ายชื่อและอุปกรณ์ประกอบการแข่งขัน

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 34 : การนำเสนอ Microsoft office power point 2010

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

การแข่งขันเทคนิคการนำเสนอผลงานด้วย Microsoft office Power Point 2016 จัดการแข่งขันในวันที่ 20 มีนาคม 2561 เริ่มตั้งแต่เวลา 9.00 – 12.00 น. (รอบเช้า) และเวลา 13.00-15.00 น. (รอบบ่าย) ปฏิบัติการใช้โปรแกรมการสร้างสื่อนำเสนอข้อมูลด้วย Microsoft Power Point 2016 สร้างชิ้นงานโดยใช้เวลา 2 ชั่วโมง และนำผลงานนำเสนอรอบบ่าย คนละไม่เกิน 10 นาที ณ ห้องอบรมคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2 สำนักคอมพิวเตอร์ โดยแบ่งการแข่งขันออกเป็นรายบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน รวมทั้งหมด 8 คน ภายใต้หัวข้อที่คณะกรรมการกำหนดไว้

ลักษณะของข้อสอบ

คณะกรรมการจากมหาวิทยาลัยทั้ง 4 แห่ง เสนอหัวข้อในวันแข่งขัน มหาวิทยาลัยละ 1 หัวข้อ เพื่อจับฉลากหัวข้อ โดยประธานการจัดการแข่งขัน

เนื้อหาการแข่งขันมีหลักเกณฑ์การให้คะแนนแบ่งออกเป็น 2 ส่วน รวม 100 คะแนน

ส่วนที่ 1 50 คะแนน ประกอบด้วย

1.1 ความสวยงามและการใช้สีที่เหมาะสม	10	คะแนน
1.2 ความคิดสร้างสรรค์	10	คะแนน
1.3 การนำ VDO มาใช้	5	คะแนน
1.4 การใช้วัตถุที่หลากหลายในการออกแบบ (AutoShapes)	5	คะแนน
1.5 การกำหนดภาพเคลื่อนไหว (Effect)	5	คะแนน
1.6 การเปลี่ยนภาพนิ่ง (Transition)	5	คะแนน
1.7 การเชื่อมโยงหลายมิติ (Link)	5	คะแนน
1.8 การสร้างสไลด์โชว์วนเรื่อยๆ (Loop)	5	คะแนน
รวม	50	คะแนน

ส่วนที่ 2 50 คะแนน ประกอบด้วย

2.1 การนำเสนอเนื้อหาสอดคล้องกับหัวข้อที่ได้	10	คะแนน
2.2 บุคลิกภาพท่าทาง	10	คะแนน
2.3 น้ำเสียง/อักขระ/ในการนำเสนอ	10	คะแนน
2.4 ทักษะการตอบคำถาม 1 คำถาม จากคณะกรรมการ	10	คะแนน
2.5 การแต่งกาย	5	คะแนน
2.6 การบริหารเวลา	5	คะแนน
รวม	50	คะแนน



กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันสามารถสืบค้น ข้อมูลรูปภาพ และสื่อวิดีโอ เพื่อใช้ในการจัดทำสื่อการนำเสนอได้ตลอดการแข่งขัน
2. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติการแข่งขัน Microsoft Power Point 2016 เท่านั้น (เมนูภาษาอังกฤษ) สร้างผลงานนำเสนอจากข้อมูลตามหัวข้อที่กำหนดให้ในช่วงเช้า 10-15 Slide ใช้เวลา 2 ชั่วโมง เวลา 09:30-11:30 น.
3. ผู้เข้าแข่งขันนำเสนอผลงาน ณ ห้องอบรมคอมพิวเตอร์ 1 ชั้น 2 สำนักคอมพิวเตอร์ ช่วงเวลา 13:00 น. เป็นต้นไป ต่อคณะกรรมการ นำเสนอไม่เกิน 10 นาที
4. การแข่งขันเป็นการแข่งขันรายบุคคล ตัวแทนมหาวิทยาลัยละ 2 คน
5. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเข้าห้องแข่งขันก่อนเวลา 15 นาที และหากมาหลังจากที่เริ่มสอบแล้ว 15 นาที จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน
6. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงบัตรนักศึกษา หรือบัตรประจำตัวประชาชน ต่อผู้คุมการแข่งขัน
7. ผู้เข้าแข่งขันที่ทุจริต จะถูกปรับให้ได้คะแนน 0 คะแนน

ระเบียบการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องรายงานตัวต่อกรรมการดำเนินการแข่งขัน ตามวันและเวลาที่กำหนด
2. ในระหว่างการแข่งขัน จะไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่ทำการแข่งขัน
3. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งการชุดนักศึกษาให้สุภาพเรียบร้อย
4. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีบัตรประจำตัวนักศึกษาของสถานที่ศึกษาอยู่ หรือมีบัตรประจำตัวประชาชนแสดงต่อคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน
5. กรณีผู้เข้าแข่งขันมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการแข่งขันให้สอบถามคณะกรรมการควบคุมการแข่งขันเท่านั้น
6. ห้ามมิให้นำเครื่องมือหรืออุปกรณ์ใด นอกเหนือจากที่กำหนดไว้เข้าไปในบริเวณที่ทำการแข่งขัน (หลังจากที่กรรมการควบคุมการแข่งขันพิจารณาแล้ว)
7. การแข่งขันจะดำเนินการตามวัน เวลา ที่กำหนดไว้
8. การพิจารณาคะแนนให้ถ้อยคำของคณะกรรมการที่ควบคุมและกรรมการตัดสินเป็นเด็ดขาด
9. กรณีเกิดปัญหาใด ๆ ขึ้นระหว่างการแข่งขัน ให้ประธานการจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาและชี้ขาด
10. นักศึกษา 1 คน มีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้ 1 รายการเท่านั้น

เกณฑ์การตัดสิน

การตัดสินผลการแข่งขันกำหนดเป็นเกณฑ์มาตรฐาน 3 ระดับ คือ เกณฑ์เหรียญทอง เกณฑ์เหรียญเงิน เกณฑ์เหรียญทองแดง ดังนี้

ประเภทเหรียญ	คะแนน
เหรียญทอง	80 - 100
เหรียญเงิน	70 - 79
เหรียญทองแดง	60 - 69

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 35 : การจัดรูปแบบเอกสารด้วย Microsoft Office word 2010

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

การจัดรูปแบบเอกสารด้วย Microsoft Office Word 2016 จัดการแข่งขันวันที่ 20 มีนาคม 2561 เริ่มตั้งแต่เวลา 09.00 -12.00 น. ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี โดยแบ่งการแข่งขันออกเป็นรายบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน รวมทั้งหมด 8 คน ภายใต้โจทย์ที่คณะกรรมการกำหนดขึ้น

เนื้อหาการแข่งขันมีหลักเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

จอมปึง	การใช้คำสั่งจัดรูปแบบของข้อความและตัวอักษรลักษณะต่าง ๆ	10	คะแนน
	การพิมพ์งานตามรูปแบบที่กำหนด	15	คะแนน
นครปฐม	การแทรกรูปภาพ	5	คะแนน
	การจัดการกับข้อความ เช่น การตะแคงข้าง	10	คะแนน
	การสร้างภาพลายน้ำ	10	คะแนน
เพชรบุรี	การใส่ลวดลายที่ขอบกระดาษ	10	คะแนน
	การสร้างตารางและการคำนวณ	15	คะแนน
กาญจนบุรี	การสร้างจดหมายเวียน	25	คะแนน
รวม		100	คะแนน

กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติตามคำสั่งจากโจทย์ที่กำหนดให้โดยใช้เวลาในการแข่งขัน จำนวน 3 ชั่วโมง เริ่มเวลา 9.00 – 12.00 น.
2. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติการใช้โปรแกรม Microsoft Office Word 2016 เท่านั้น (เมนูการใช้งานเป็นภาษาอังกฤษ) หนึ่งคนต่อหนึ่งเครื่อง
3. ผู้เข้าแข่งขันจะเข้าห้องแข่งขันก่อนเวลา 15 นาที และหากมาที่หลังจากการเริ่มสอบแล้ว 15 นาที จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน
4. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงบัตรนักศึกษา หรือบัตรประจำตัวประชาชนต่อผู้คุมการแข่งขัน
5. ผู้เข้าแข่งขันที่ทุจริต จะถูกปรับให้ได้คะแนน 0 คะแนน
6. การแข่งขันแบ่งออกเป็นรายบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน

ระเบียบการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรายงานตัวต่อกรรมการดำเนินการแข่งขัน ตามวันและเวลาที่กำหนด
2. ในระหว่างการแข่งขัน จะไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่ทำการแข่งขัน
3. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งการชุดนักศึกษาให้สุภาพเรียบร้อย
4. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีบัตรประจำตัวนักศึกษาของสถานที่ศึกษาอยู่หรือมีบัตรประจำตัวประชาชนแสดงต่อคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ทั้งนี้ต้องเป็นนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจเท่านั้น
5. กรณีผู้เข้าร่วมแข่งขันมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการแข่งขัน ให้สอบถามคณะกรรมการคอมพิวเตอร์ธุรกิจเท่านั้น



6. ห้ามมิให้นำเครื่องมือหรืออุปกรณ์ใด นอกเหนือจากที่กำหนดให้ไว้เข้าไปในบริเวณที่ทำการแข่งขัน (หลังจากที่กรรมการควบคุมการแข่งขันพิจารณาแล้ว)
7. การแข่งขันจะดำเนินการตามวัน เวลา ที่กำหนดไว้
8. การพิจารณาคะแนน ให้ถือมติของคณะกรรมการผู้ควบคุมและกรรมการตัดสินเป็นอันขาด
9. กรณีเกิดปัญหาใดๆ ขึ้นระหว่างการแข่งขัน ให้ประธานจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาและชี้ขาด
10. นักศึกษา 1 คน มีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้ 1 รายการเท่านั้น

เกณฑ์การตัดสิน

การตัดสินผลการแข่งขันกำหนดเป็นเกณฑ์มาตรฐาน 3 ระดับ คือ เกณฑ์เหรียญทอง เกณฑ์เหรียญเงิน เกณฑ์เหรียญทองแดง ดังนี้

ประเภทเหรียญ	คะแนน
เหรียญทอง	80 - 100
เหรียญเงิน	70 - 79
เหรียญทองแดง	60 - 69

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ 36 : การใช้งาน Microsoft Office Excel 2010

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

การใช้งาน Microsoft Office Excel 2013 จัดการแข่งขันวันที่อังคารที่ 20 มีนาคม 2561 เริ่มตั้งแต่เวลา 09.00 -16.30 น. ณ คณะวิทยาการจัดการ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี โดยแบ่งการแข่งขันออกเป็นรายบุคคล แต่ละ 2 คน รวมทั้งหมด 8 คน ภายใต้โจทย์ที่คณะกรรมการกำหนดขึ้น

เนื้อหาการแข่งขันมีหลักเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

การใช้สูตรคำนวณ บวก ลบ คูณหาร การหาค่าในชีตเดียวกัน	25	คะแนน
การใช้คำสั่ง Vlookup ในชีตเดียวกัน	25	คะแนน
การใช้ฟังก์ชัน IF (เงื่อนไขเดียว / หลายเงื่อนไข)	25	คะแนน
คำสั่งในการคำนวณข้ามชีตและฟังก์ชันพื้นฐาน (sum/count/Average/max/min)	25	คะแนน
รวม	100	คะแนน

กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติตามคำสั่งจากโจทย์ที่กำหนดให้ โดยใช้เวลาในการแข่งขัน จำนวน 3 ชั่วโมง เริ่มเวลา 09.00 – 12.00 น.
2. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติตามการใช้โปรแกรม Microsoft Excel 2013 เท่านั้น (เมนูการใช้งานเป็นภาษาอังกฤษ) หนึ่งคนต่อหนึ่งเครื่อง
3. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเข้าห้องแข่งขันก่อนเวลาสอบ 15 นาที และหากมาจากหลังที่เริ่มสอบแล้ว 15 นาที จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน
4. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงบัตรนักศึกษาและบัตรประจำตัวประชาชนต่อผู้คุมสอบ
5. หากผู้เข้าแข่งขันทุจริตจะถูกปรับให้ได้คะแนน 0 คะแนน
6. การแข่งขันแบ่งออกเป็นรายบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน

ระเบียบการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องรายงานตัวต่อกรรมการดำเนินการแข่งขัน ตามวันและเวลาที่กำหนด
2. ในระหว่างการแข่งขัน จะไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่ทำการแข่งขัน
3. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งการชุดนักศึกษาให้สุภาพเรียบร้อย
4. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีบัตรประจำตัวนักศึกษาของสถานที่ศึกษาอยู่ และบัตรประจำตัวประชาชนแสดงต่อคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน
5. กรณีผู้เข้าแข่งขันมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการแข่งขันให้สอบถามคณะกรรมการควบคุมการแข่งขันเท่านั้น
6. ห้ามมิให้นำเครื่องมือหรืออุปกรณ์ใด นอกเหนือจากที่กำหนดให้ไว้เข้าไปในบริเวณที่ทำการแข่งขัน (หลังจากที่กรรมการควบคุมการแข่งขันพิจารณาแล้ว)



7. การแข่งขันจะดำเนินการตามวัน เวลา ที่กำหนดไว้
8. การพิจารณาคะแนน ให้ถือมติคณะกรรมการผู้ควบคุมและกรรมการตัดสินเป็นเด็ดขาด
9. กรณีเกิดปัญหาใดๆ ขึ้นระหว่างการแข่งขัน ให้ประธานจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาและชี้ขาด
10. นักศึกษา 1 คนมีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้ 1 รายการเท่านั้น

เกณฑ์การตัดสิน

การตัดสินผลการแข่งขันกำหนดเป็นเกณฑ์มาตรฐาน 3 ระดับ คือ เกณฑ์เหรียญทอง เกณฑ์เหรียญเงิน เกณฑ์เหรียญทองแดง ดังนี้

ประเภทเหรียญ	คะแนน
เหรียญทอง	80 - 100
เหรียญเงิน	70 - 79
เหรียญทองแดง	60 - 69

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะด้านคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ 37 : การออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลด้วย Microsoft Office Access 2013

กำหนดการแข่งขัน : 20 มีนาคม 2561 เวลา : 09.00 – 14.00 น.

สถานที่ : คณะวิทยาการจัดการ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

การแข่งขัน : ประเภทบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน

ผู้ประสานงาน : อาจารย์พิศาล คงเอียด เบอร์โทร 089-7180404

อาจารย์นิรุต จรเจริญ เบอร์โทร 089-8206755

การออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูลด้วย Microsoft Office Access 2013 จัดการแข่งขันวันอังคารที่ 20 มีนาคม 2561 เริ่มตั้งแต่เวลา 9.00 – 12.00 น. (รอบเช้า) และเวลา 13.00-14.00 น. (รอบบ่าย) คณะวิทยาการจัดการ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี โดยแบ่งการแข่งขันออกเป็นรายบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คนรวมทั้งหมด 8 คน ภายใต้โจทย์ที่คณะกรรมการกำหนดขึ้น

เนื้อหาการแข่งขันมีหลักเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

การแปลง (ER-Diagram) ให้เป็น (Relation)	20	คะแนน
การจัดการตารางและความสัมพันธ์ระหว่างตาราง	10	คะแนน
การสร้างฟอร์ม	10	คะแนน
การสร้างรายงานและการสร้างรายงานจากการคิวรี	10	คะแนน
การคิวรี (Filter, Range, ตามเงื่อนไขที่กำหนด)	10	คะแนน
การสร้างฟิลด์จากการคำนวณ	10	คะแนน
การคิวรีเพื่อการแทรก ลบ แก้ไข และค้นหาข้อมูล	10	คะแนน
การป้องกันข้อมูล	10	คะแนน
ความเหมาะสมในการใช้งาน (User Friendly)	10	คะแนน
รวม	100	คะแนน

กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติตามคำสั่งจากโจทย์ที่กำหนดให้ โดยใช้เวลาในการแข่งขัน จำนวน 3 ชั่วโมง เริ่มเวลา 09.00-12.00 น. (รอบเช้า) และเวลา 13.00-14.00 น. (รอบบ่าย)
2. ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติตามการใช้โปรแกรม Microsoft Office Access 2013 เท่านั้น (เมนูการใช้งานเป็นภาษาอังกฤษ) หนึ่งคนต่อหนึ่งเครื่อง
3. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเข้าห้องสอบก่อนเวลาสอบ 15 นาที และหากมาหลังจากที่เริ่มแข่งขันแล้ว 15 นาที จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขัน
4. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแสดงบัตรนักศึกษาและบัตรประจำตัวประชาชนต่อผู้คุมสอบ
5. ผู้เข้าแข่งขันที่ทุจริต จะถูกปรับให้ได้คะแนน 0 คะแนน
6. การแข่งขันแบ่งออกเป็นรายบุคคล มหาวิทยาลัยละ 2 คน โดยต้องเป็นนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจเท่านั้น

ระเบียบการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรายงานตัวต่อกรรมการดำเนินการแข่งขัน ตามวันและเวลาที่กำหนด
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมเครื่องมือและอุปกรณ์ต่างๆ ที่กำหนดมาเองตามรายการที่ได้ระบุไว้ให้พร้อมก่อนการแข่งขัน (ถ้ามี)
3. ในระหว่างการแข่งขัน จะไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่ทำการแข่งขัน
4. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งการชุดนักศึกษาให้สุภาพเรียบร้อย



5. ผู้เข้าแข่งขันต้องมีบัตรประจำตัวนักศึกษาของสถานที่ศึกษาอยู่และมีบัตรประจำตัวประชาชนแสดงต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ทั้งนี้ต้องเป็นนักศึกษาสาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจเท่านั้น
6. กรณีผู้เข้าร่วมแข่งขันมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการแข่งขัน ให้สอบถามคณะกรรมการคอมพิวเตอร์การแข่งขันเท่านั้น
7. ห้ามมิให้นำเครื่องมือหรืออุปกรณ์ใด นอกเหนือจากที่กำหนดให้ไว้เข้าไปในบริเวณที่ทำการแข่งขัน (หลังจากที่กรรมการคอมพิวเตอร์การแข่งขันพิจารณาแล้ว)
8. การแข่งขันจะดำเนินการตามวัน เวลา ที่กำหนดไว้
9. การพิจารณาคะแนน ให้ถือมติของคณะกรรมการผู้ควบคุมและกรรมการตัดสินเป็นอันขาด
10. กรณีเกิดปัญหาใดๆ ขึ้นระหว่างการแข่งขัน ให้ประธานจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาและชี้ขาด
11. นักศึกษา 1 คน มีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้ 1 รายการเท่านั้น

เกณฑ์การตัดสิน

การตัดสินผลการแข่งขันกำหนดเป็นเกณฑ์มาตรฐาน 3 ระดับ คือ เกณฑ์เหรียญทอง เกณฑ์เหรียญเงิน เกณฑ์เหรียญทองแดง ดังนี้

ประเภทเหรียญ	คะแนน
เหรียญทอง	80 - 100
เหรียญเงิน	70 - 79
เหรียญทองแดง	60 - 69

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านนวัตกรรมอาหาร

กิจกรรมที่ 38 : การประกวดนวัตกรรมผลิตภัณฑ์อาหารพื้นถิ่นที่เป็นอัตลักษณ์

หัวข้อการประกวด ผลิตภัณฑ์อาหารพื้นถิ่นที่เป็นอัตลักษณ์ (ส่งได้มหาวิทยาลัยละ 1 ทีม ทีมละ 3 คน)

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.
2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. ต้องเป็นผลิตภัณฑ์อาหารที่มีการพัฒนาโดยใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี มีความเป็นนวัตกรรม
2. ต้องเป็นนวัตกรรมที่ไม่เคยผ่านการประกวดในหน่วยงานใด ๆ มาก่อน
3. มีการนำเสนอเรื่องราว (present) กระบวนการผลิต ความยาวไม่เกิน 15 นาที ตอบคำถาม 15 นาที/ PowerPoint
4. จัดเตรียมผลิตภัณฑ์สำหรับจัดแสดง พร้อมอุปกรณ์ประกอบการจัดแสดง และเตรียมตัวอย่างสำหรับชิมต่อคณะกรรมการ 5 ชุด
5. จัดทำโปสเตอร์ขนาด 80*120 เซนติเมตร ในรูปแบบโปสเตอร์การงานเสนอในงานประชุมวิชาการ สำหรับติดตั้งในส่วนการจัดแสดง

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความเป็นอัตลักษณ์ของท้องถิ่น	20 คะแนน
2. ความสมบูรณ์และประโยชน์ทางวิชาการ/กระบวนการทางวิทยาศาสตร์	20 คะแนน
3. มีศักยภาพที่จะพัฒนาสู่ระดับสากลหรือเชิงพาณิชย์	10 คะแนน
4. การนำเสนอ และการตอบคำถามต่อคณะกรรมการ	20 คะแนน
5. ความสมบูรณ์ของโปสเตอร์ และการจัดแสดงนวัตกรรมในภาพรวม	20 คะแนน
6. ความพึงพอใจต่อผลิตภัณฑ์	10 คะแนน
รวม	100 คะแนน

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

อุปกรณ์ประกอบการจัดแสดงผลิตภัณฑ์ เช่น ผ้าปูโต๊ะ ฯลฯ

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. โต๊ะสำหรับจัดเตรียมผลิตภัณฑ์ และสำหรับการจัดแสดงทีมละ 2 ตัว
2. บอร์ดสำหรับติดโปสเตอร์ทีมละ 1 บอร์ด
3. อุปกรณ์ประกอบการนำเสนอ เช่น ชุดเครื่องขยายเสียง คอมพิวเตอร์ และ CD Projector
4. ห้องเก็บตัวผู้เข้าแข่งขัน

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.



อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



กิจกรรมที่ 39 : การออกกำลังกายเชิงประยุกต์

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาและเงื่อนไข

1. ประเภทการประกวด การออกกำลังกายประกอบเพลงประเภททีมๆ ละ 10 - 12 คน ดังนี้

- 1.1 แต่ละทีมจะต้องประกอบด้วย นักศึกษาสาธารณสุขศาสตร์ จำนวนไม่น้อยกว่า 10 - 12 คน (แต่ละมหาวิทยาลัยส่งประกวดได้ไม่เกิน 2 ทีม)
- 1.2 ทีมที่เข้าร่วมกิจกรรมการประกวดจะต้องใช้เพลงที่มีความยาว ประมาณ 7 นาที
- 1.3 ทีมที่เข้าร่วมประกวดสามารถเลือกรูปแบบการออกกำลังกายทุกประเภทมาใช้ในการประกวดได้ เช่น โยคะ ไทเก๊ก แอโรบิค จีคัง รำไม้พลอง ท่ากายบริหารประกอบเพลง และการออกกำลังกายเชิงประยุกต์ เป็นต้น
- 1.4 ทีมที่เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการแข่งขัน 30 นาที ทีมใดไม่มารายงานตัว หลังประกาศเรียกตัว 15 นาทีถือว่าสละสิทธิ์

2. สถานที่รับสมัครและเอกสารของผู้ร่วมการประกวด

- 2.1 ผู้เข้าร่วมประกวดสามารถรับใบสมัครได้ที่ สาขาวิชาสาธารณสุขศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี และส่งใบสมัคร พร้อมทั้งหลักฐานการ สมัครได้ที่ สาขาวิชาสาธารณสุขศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี ตำบลนาวิ่ง อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบุรี 76000 หรือทางโทรศัพท์/โทรสาร ที่หมายเลข 032 - 493266 ได้ตั้งแต่วันที่ 19 มกราคม - 13 กุมภาพันธ์ 2558
- 2.2 ผู้เข้าร่วมการประกวดจะต้องส่งหลักฐานให้ฝ่ายจัดการแข่งขันดังนี้
 - 2.2.1 ใบสมัครการประกวด
 - 2.2.2 สำเนาบัตรนักศึกษา 1 ชุด/คน
 - 2.2.3 รูปถ่ายหน้าตรง ขนาด 1 นิ้ว 1 รูป/คน

3. สถานที่และวันที่ในการจัดการประกวด

- 3.1 จัดการประกวดในวันที่ 2562 ณ
มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

4. การแข่งขัน

จะทำการแข่งขันจากทีมที่เข้าประกวด โดยทุกทีมจะต้องออกกำลังกายประกอบเพลงที่มีความยาว 7 นาที เพื่อค้นหาผู้ชนะอันดับ 1 อันดับ 2 อันดับ 3 และรางวัลชมเชย และทำการประกาศผลการแข่งขัน ในวันเดียวกัน ณ อาคารวิทยากริมย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

- 4.1 รายงานตัว เวลา 8.30 - 9.00 น.
- 4.2 จับฉลากลำดับการประกวด เวลา 9.00 น.
- 4.3 เริ่มประกวด ตั้งแต่เวลา 9.30 น.
- 4.4 ประกาศผลการประกวดหลังการแข่งขันเสร็จสิ้นประมาณ 30 นาที



5. การแต่งกายของผู้เข้าร่วมการประกวด

ผู้เข้าร่วมการประกวดแต่งกายได้อิสระ และต้องเหมาะสมกับการออกกำลังกาย

6. เกณฑ์การให้คะแนน

ความถูกต้องของรูปแบบการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพความแข็งแรง/ความอ่อนตัว	20	คะแนน
ความมั่นคงขณะเคลื่อนไหว การจัดระเบียบร่างกายและการเคลื่อนไหวที่ไม่นำไปสู่การบาดเจ็บ	15	คะแนน
ความพร้อมเพรียง/จังหวะความคิดสร้างสรรค์ในการประยุกต์รูปแบบการออกกำลังกาย	20	คะแนน
การแสดงออก และความเหมาะสมของการแต่งกาย	15	คะแนน
รวม	30	คะแนน
	100	คะแนน

หมายเหตุ

1. ความถูกต้องของรูปแบบการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ หมายถึง การออกกำลังกายที่ประกอบด้วย การอบอุ่นร่างกาย (Warm up) การออกกำลังกาย (Work Out) และการคลายอบอุ่นร่างกาย (Cool Down)
2. ความความแข็งแรง/ความอ่อนตัว และความมั่นคงขณะเคลื่อนไหว หมายถึง การเคลื่อนไหวร่างกายที่แสดงให้เห็นถึงการใช้กล้ามเนื้อ เพื่อเสริมสร้างความแข็งแรงของร่างกาย รวมถึงความยืดหยุ่นของกล้ามเนื้อและข้อต่อในการเคลื่อนไหวของร่างกาย
3. การจัดระเบียบร่างกายและการเคลื่อนไหวที่ไม่นำไปสู่การบาดเจ็บ หมายถึง การจัดระเบียบของร่างกายในการเคลื่อนไหวขณะออกกำลังกายที่ไม่ทำให้ร่างกายเกิดการบาดเจ็บ เช่น การกระตุก กระชากกล้ามเนื้อ การก้มงย หรือการเปลี่ยนทิศแบบกะทันหัน เป็นต้น
4. ความพร้อมเพรียง/จังหวะ หมายถึง การเคลื่อนไหวร่างกายอย่างพร้อมเพรียง และถูกต้องตามจังหวะเพลงของทุกคนตลอดระยะเวลาการออกกำลังกาย
5. ความคิดสร้างสรรค์ในการประยุกต์รูปแบบการออกกำลังกาย การแสดงออก และความเหมาะสมของการแต่งกาย หมายถึง การแสดงออกของการนำรูปแบบการออกกำลังกายที่หลากหลายประเภทประยุกต์รวมกันในการออกกำลังกาย มีความสนุกสนาน และสอดคล้องกับการแต่งกายที่เหมาะสมกับการออกกำลังกาย
6. การประกอบท่าสำหรับการประกวด จะต้องไม่แสดงท่าต่างๆ ดังต่อไปนี้อย่างเด็ดขาด
 - 6.1 ท่าม้วนตัวทุกชนิด
 - 6.2 ท่าตีลังกา หรือการโยนตัวทุกชนิด
 - 6.3 ท่าล้อเกวียน หรือสปริงมือทุกชนิด
 - 6.4 ท่าต่อตัว - ยกเว้นตอนเริ่มหรือจบการแสดง

6. การยินยอมประชาสัมพันธ์

ทีมผู้สมัคร และผู้เข้าการประกวดยินยอมโดยไม่เพิกถอนการอนุญาตให้มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี เผยแพร่ภาพ และ/หรือ คลิปวิดีโอของผู้สมัครผ่านทางสื่อประชาสัมพันธ์อื่นๆ หรือโดยวิธีการใดๆ ได้โดยจะไม่เรียกค่าตอบแทนใดๆ จากมหาวิทยาลัยฯ และถือให้มหาวิทยาลัยฯ เป็นเจ้าของสิทธิลิขสิทธิ์ ในภาพประชาสัมพันธ์

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะด้านหุ่นยนต์

กิจกรรมที่ 40 : การแข่งขันหุ่นยนต์กู้ภัย

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. ข้อกำหนดของหุ่นยนต์

1.1 ขนาดของหุ่นยนต์ก่อนเริ่มต้นแข่งขันต้องไม่เกิน 40×40 เซนติเมตร ความสูงไม่จำกัด แต่ต้องวางในกรอบของพื้นที่ 40×40 เซนติเมตรที่ทางกรรมการเตรียมไว้ก่อนแข่งขัน

1.2 ใช้บอร์ดควบคุมรุ่นใดก็ได้ไม่จำกัด หุ่นยนต์ที่เข้าแข่งขันต้องมีการเขียนโปรแกรมเพื่อติดต่อกับรีโมทคอนโทรลด้วย โดยไม่จำกัดรูปแบบของการติดต่อแบบไร้สาย และผู้แข่งขันต้องเตรียมรับมือ ในกรณีอาจเกิดการรบกวนกันของคลื่นวิทยุ หรือแสงอินฟราเรดในขณะที่ทำการฝึกซ้อมและแข่งขัน

1.3 หุ่นยนต์สามารถแยก หรือขยายออกได้ในขณะแข่งขัน

1.4 น้ำหนักรวมของหุ่นยนต์ต้องไม่เกิน 25 กิโลกรัม ไม่รวมรีโมทคอนโทรล

1.5 ไม่จำกัดที่มาของชิ้นส่วนทางกล และอุปกรณ์ประกอบ จะประกอบเอง ขึ้นรูปจากเครื่องพิมพ์ 3 มิติ ดัดแปลงจากของเล่นสามารถทำได้ทั้งสิ้น ยกเว้น ระบบลม

1.6 การยึดสกรู และนอตหรืออุปกรณ์ยึดตรึงใดๆ ในตัวหุ่นยนต์จะต้องกระทำอย่างแน่นหนา หากในระหว่างการแข่งขันมีชิ้นส่วนหลุด แดก หัก ลงในสนาม กรรมการจะไม่นำออก และอนุญาตให้แข่งขันต่อไปได้ กรรมการจะไม่รับผิดชอบต่อผลกระทบที่เกิดขึ้นในระหว่างที่นำชิ้นส่วนที่หลุดออกจากสนาม

1.7 ไม่จำกัดคุณสมบัติของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมเพื่อควบคุมหุ่นยนต์

1.8 แรงดันไฟฟ้าของแหล่งจ่ายไฟของหุ่นยนต์รวมทั้งหมดต้องไม่เกิน 48 V

1.9 ไม่จำกัดจำนวนมอเตอร์ไฟตรงที่ใช้

2. รูปแบบการแข่งขัน

เป็นการปฏิบัติภารกิจสมมติในการค้นหา และช่วยเหลือผู้ประสบภัย โดยหุ่นยนต์ต้องสามารถเคลื่อนที่ผ่านพื้นที่อุปสรรคหลากหลาย และพาผู้ประสบภัยมายังพื้นที่ปลอดภัยได้

การแข่งขันนี้มีภารกิจทั้งสิ้น 6 ภารกิจ หุ่นยนต์ต้องทำให้ครบทุกภารกิจภายในเวลา 20 นาทีแต่ละภารกิจจะมีคะแนนสะสมไม่เท่ากัน ผู้แข่งขันไม่สามารถข้ามภารกิจได้

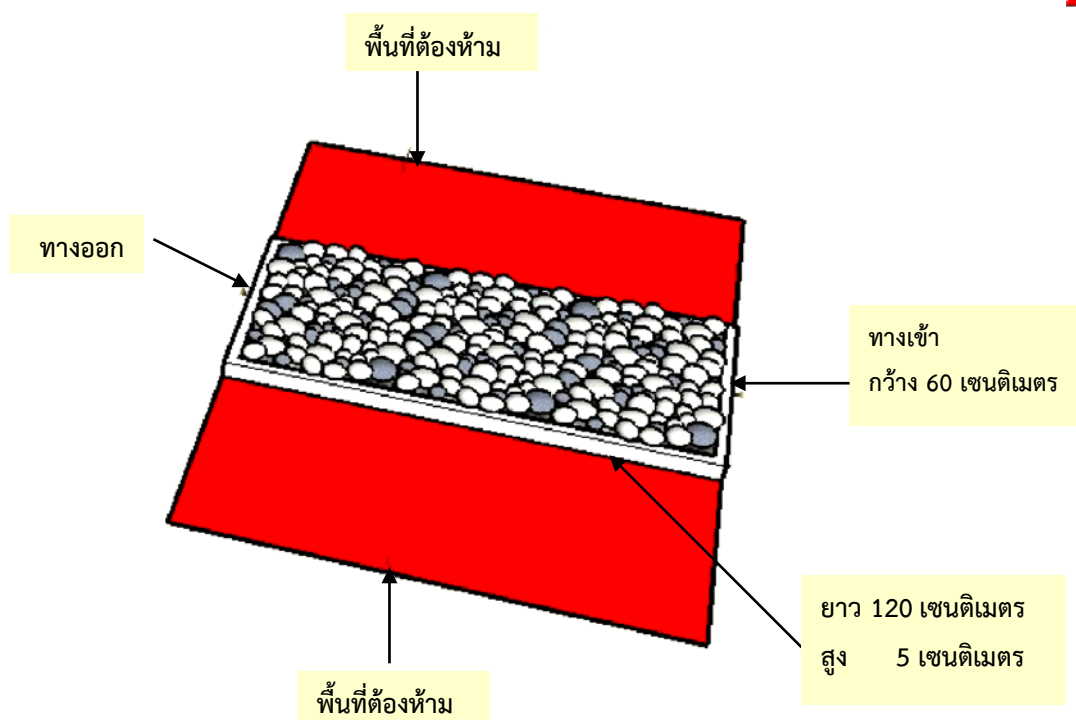
ภารกิจที่ 1 ข้ามพื้นที่ขรุขระ (20 คะแนน)

1. พื้นที่ กว้าง 60 เซนติเมตร ยาว 120 เซนติเมตร ผิวทางขรุขระมีความสูง 5 เซนติเมตร

2. ต้องเคลื่อนที่ผ่านไปให้ได้เท่านั้น และห้ามเข้าเขตพื้นที่ต้องห้าม

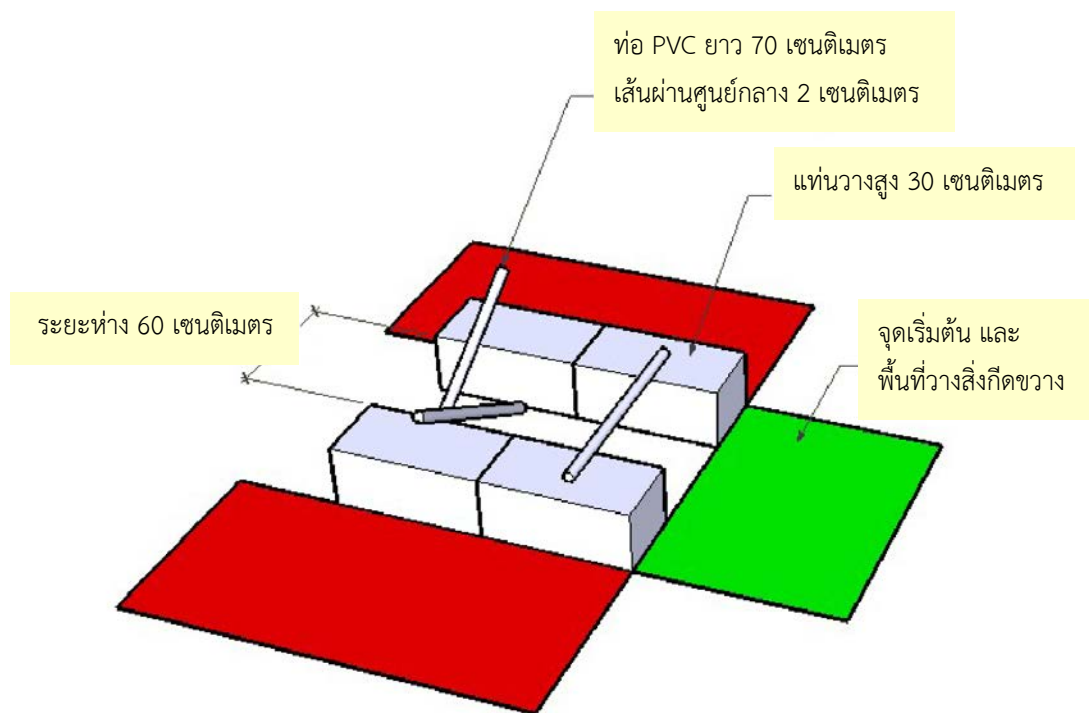
3. หากข้ามไปได้ จะได้ 20 คะแนน

4. หากหุ่นยนต์เข้าไปในพื้นที่ต้องห้าม จะถือว่า ไม่ผ่านภารกิจ ให้กลับมาเริ่มต้นใหม่โดยไม่มีการหักคะแนน และไม่หยุดเวลา โดยจุดเริ่มต้นของด่านนี้ คือ จุดเริ่มต้นของการแข่งขัน



ภารกิจที่ 2 ขยับสิ่งกีดขวาง (ท่อ PVC) 15 คะแนน

1. ภารกิจนี้ผู้แข่งขันต้องควบคุมหุ่นยนต์ให้ขนย้ายเศษปรักหักพัง ซึ่งในที่นี้คือ ท่อ PVC ที่มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 2 เซนติเมตร ยาว 70 เซนติเมตร ที่วางกีดขวางเส้นทางเข้าอุโมงค์ออกไปวางบนพื้นที่สำหรับวางสิ่งกีดขวาง ให้ครบทั้ง 3 อัน เพื่อให้เคลื่อนที่เข้าอุโมงค์ได้
2. ในการขนย้าย ห้ามไม่ให้ส่วนใดส่วนหนึ่งของท่อสัมผัสพื้นสนาม โดยหุ่นยนต์จะต้องขนย้ายท่อ PVC โดยการยกลอยขึ้นจากแท่นวางที่สูง 30 เซนติเมตร หากเกิดการสัมผัสพื้นสนาม หุ่นยนต์ต้องปล่อยท่อ PVC ลงทันที และกรรมการจะนำกลับไปวางยังตำแหน่งเดิม โดยจุดเริ่มต้นคือ ทางเข้าของด่านขยับสิ่งกีดขวาง
3. เมื่อเคลื่อนย้ายได้สำเร็จ จะได้คะแนนท่อละ 5 คะแนน รวม 15 คะแนน



ภารกิจที่ 3 ขึ้นบันได (15 คะแนน)

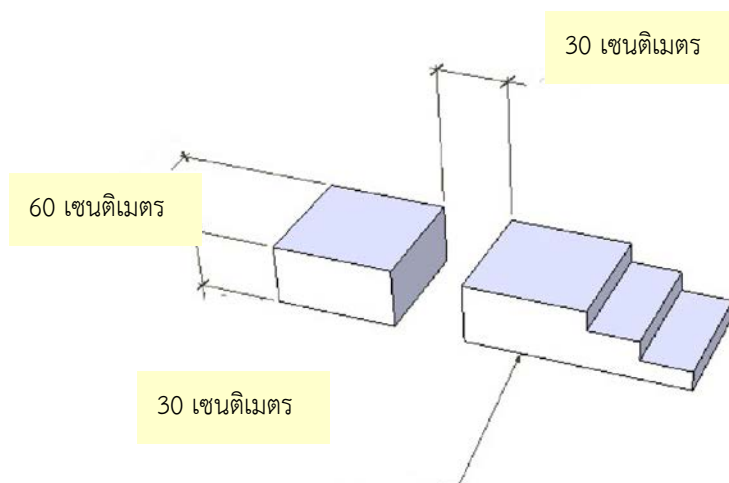
1. มีบันไดทั้งหมด 3 ชั้น กว้าง 60 เซนติเมตร ความสูงรวมทั้ง 3 ชั้น 30 เซนติเมตร เมื่อหุ่นยนต์เคลื่อนที่ผ่านบันไดแต่ละชั้นได้ จะได้คะแนน 5 คะแนน
2. หากหุ่นยนต์หล่นหรือ ตกในขณะที่ขึ้นบันได จะต้องมาเริ่มต้นที่ทางขึ้นบันไดชั้นล่างสุด และไม่หยุดเวลา โดยจะต้องขึ้นบันไดให้ครบทั้ง 3 ชั้น ถึงจะผ่านภารกิจนี้ได้

ภารกิจที่ 4 ข้ามทางขาด (10 คะแนน)

1. เป็นภารกิจที่ต่อเนื่องจากภารกิจที่ 3 หากไม่ผ่านภารกิจที่ 3 จะทำภารกิจนี้ไม่ได้
2. ต้องควบคุมหุ่นยนต์เคลื่อนที่ผ่านทางขาดที่มีความกว้าง 30 เซนติเมตร
3. หากทำภารกิจนี้สำเร็จ จะได้ 10 คะแนน โดยคะแนนจะเกิดขึ้นเมื่อหุ่นยนต์ผ่านทางขาดมาทั้งตัว และเคลื่อนที่ต่อไปได้เท่านั้น

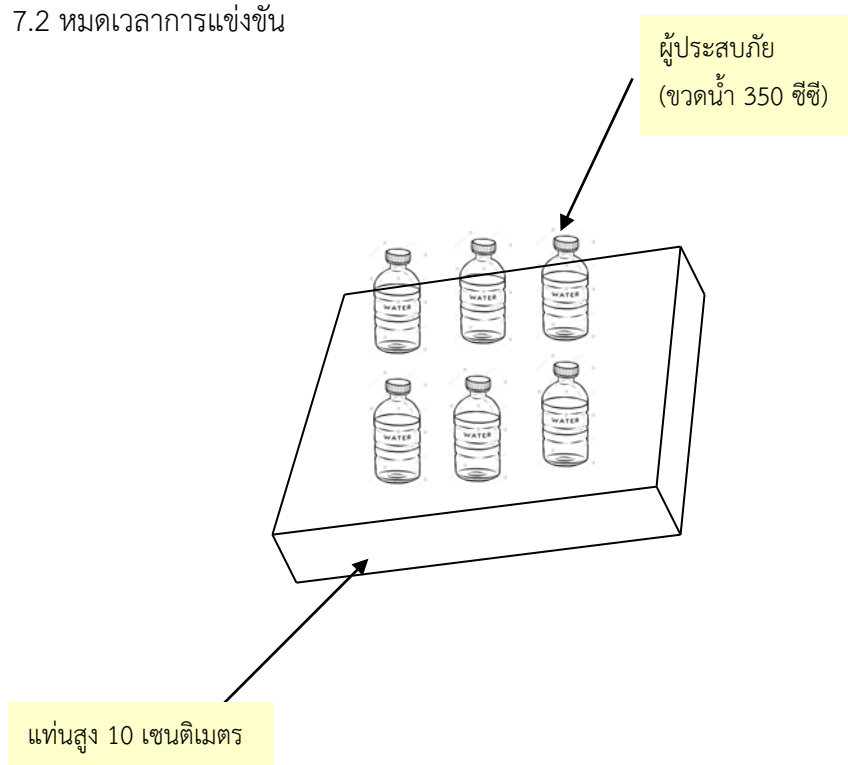
ภารกิจที่ 5 ลงจากที่สูง (10 คะแนน)

1. เป็นภารกิจที่ต่อเนื่องจากภารกิจที่ 4
2. ภารกิจนี้เป็นการควบคุมหุ่นยนต์ให้เคลื่อนที่ลงจากทางแทน โดยแทนมีความสูง 30 เซนติเมตร
3. หากหุ่นยนต์สามารถลงจากแทน และเคลื่อนที่ต่อไปได้ จะได้ 10 คะแนน



ภารกิจที่ 6 พาผู้ประสบภัยสู่พื้นที่ปลอดภัย (60 วินาที)

1. ภารกิจในด้านนี้ คือ นำผู้ประสบภัย 3 คน ที่ปลอดภัยในที่นี้คือ จุดเริ่มต้นของการแข่งขัน
2. ผู้ประกบภัยกำหนดให้ใช้ ขวดน้ำพลาสติก 350 ซีซี มีทั้งสิ้น 6 ขวด
3. การขนย้ายห้ามไม่ให้ส่วนใดส่วนหนึ่งของขวดน้ำสัมผัสพื้น หากเกิดขึ้นจะต้องเริ่มต้นที่จุดเริ่มต้น โดยกรรมการจะนำขวดน้ำกลับไปวางบนแท่น
4. หุ่นยนต์จะต้องผ่านอุโมงค์ทั้งไป-กลับ และขนย้ายขวดน้ำได้ครั้งละ 1 ขวด
5. การขนย้ายจะสำเร็จ เมื่อหุ่นยนต์สามารถนำขวดน้ำผ่านอุโมงค์มาวางไว้ยังจุดเริ่มต้น และวางขวดต้งบนพื้นโดยกันขวดต้องสัมผัสพื้นสนามทั้งหมด จะได้คะแนนทันที แม้ว่าเมื่อวางแล้ว ขวดจะล้มลงก็ตาม จากนั้นกรรมการจะนำขวดที่ได้คะแนนออกไปเก็บไว้เพื่อให้พื้นที่ว่าง
6. ขวดน้ำที่ขนย้ายสำเร็จ จะได้ ขวดละ 10 คะแนน
7. ภารกิจในด้านนี้จะสิ้นสุดลงเมื่อ
 - 7.1 ขวดน้ำทั้ง 6 ขวด ได้รับการขนย้ายไปวางที่จุดเริ่มต้นอย่างสมบูรณ์
 - 7.2 หมดเวลาการแข่งขัน





เกณฑ์การตัดสิน

1. หากเป็นการแข่งขันในรอบแรก รอบสะสมคะแนน จะไม่มีการตัดสินผลแพ้-ชนะ คะแนนของที่ทำได้ของแต่ละทีมจะถูกบันทึกและสะสมไว้ แต่ละทีมจะมีโอกาสแข่งขันอย่างน้อย 2 ครั้ง นำคะแนนมารวมกัน เพื่อจัดอันดับ
2. หากคะแนนเท่ากันทีมที่ใช้เวลาน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะ
3. หากคะแนนและเวลาเท่ากัน จะตัดสินโดยทำภารกิจที่ 6 ใหม่ ทีมที่ใช้เวลาน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะ
4. ทีมที่มีคะแนน และเวลาที่ดียที่สุดจะได้รางวัลชนะเลิศอันดับ 1
5. ทีมที่ได้คะแนน และเวลาในอันดับที่ 2 จะได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
6. ทีมที่ได้คะแนน และเวลาในอันดับที่ 3 จะได้รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

การเริ่มต้น หยุด แข่งขันต่อ และจบการแข่งขัน

การเริ่มต้นการแข่งขัน

1. เมื่อกรรมการให้สัญญาณ ผู้แข่งขันต้องมาพร้อมกันที่สนามนำหุ่นยนต์มาวางไว้ที่จุดเริ่มต้น จะหันหุ่นยนต์ไปทางทิศทางใดก็ได้ และต้องไม่มีส่วนหนึ่งเลยจุดเริ่มต้น
2. เมื่อกรรมการให้สัญญาณ ผู้แข่งขันต้องบังคับ หรือเปิดสวิทช์ให้หุ่นยนต์เริ่มทำงาน

การหยุดและแข่งต่อ

1. เมื่อหุ่นยนต์ทำภารกิจต่างๆ แล้วเกิดปัญหาไม่สามารถเคลื่อนที่ได้ หรือทำภารกิจต่อไปได้ ผู้แข่งขันจะถูกบังคับให้หยุดการแข่งขันชั่วคราว เพื่อเริ่มต้นใหม่ หรือยุติการแข่งขันเฉพาะหุ่นยนต์ตัวนั้นๆ ขึ้นอยู่ในการกิจในขณะนั้น
2. หากผู้แข่งขันใช้มือจับหุ่นยนต์ จะต้องเริ่มต้นการแข่งขันใหม่ในด้านนั้นๆ ใหม่ คะแนนจะถูกล้างเป็นศูนย์ในด้านนั้นๆ แต่ถ้าเป็นด้านที่ห้ามเริ่มต้นใหม่ กรรมการจะให้หุ่นยนต์ตัวนั้นๆ ยุติการแข่งขัน

การจบการแข่งขัน

การแข่งขันจะจบลงเมื่อ

1. หุ่นยนต์ทำภารกิจครบทั้งหมด ก่อนหมดเวลาการแข่งขัน
2. หมดเวลาการแข่งขัน
3. ถูกสั่งให้ยุติการแข่งขัน
4. ผู้แข่งขันสามารถขอยุติการแข่งขันได้เมื่อ หุ่นยนต์เสียหายจนไม่สามารถแข่งขันต่อได้

การผิดกติกา

1. ถ้าผู้แข่งขันทำการละเมิดจากข้อกำหนดข้างต้น หรือข้อใดข้อหนึ่ง จะถือว่าผิดกติกา
2. ผู้แข่งขันที่กระทำการดูถูก เหยียดหยามฝ่ายตรงข้าม ไม่ว่าจะโดยวาจาหรือการกระทำ หรือให้หุ่นยนต์ส่งเสียง หรือแสดงข้อความ หรือแสดงอาการปฏิกิริยาอันเป็นการดูถูก เหยียดหยามฝ่ายตรงข้าม จะถูกปรับแพ้

*** หากผู้แข่งขันกระทำการดังต่อไปนี้ จะถือว่าผิดกติกาเช่นกัน

- กระทำการใดๆ อันเป็นการรบกวนการทำงานของหุ่นยนต์ของคู่แข่ง
- เข้าไปในพื้นที่สนามของคู่แข่ง



- โยน หรือนำชิ้นส่วนของอุปกรณ์ใดๆ เข้าไปในพื้นที่สนามของผู้แข่ง
- กระทำการใดๆ ที่ทำให้การแข่งขันหยุดลงโดยไม่มีเหตุผลอันควร
- กระทำการใดก็ตามที่ไม่สุภาพและทำให้เกิดการเสื่อมเสียต่อการแข่งขัน
- หากเป็นผู้ควบคุมทีมกระทำความผิด ทีมที่อยู่ภายใต้การดูแลทั้งหมด จะถูกปรับแพ้ให้ออกจากการแข่งขัน

เวลาสำหรับการซ่อมหุ่นยนต์

1. ผู้แข่งขันสามารถซ่อมแซมหุ่นยนต์ได้ตลอดเวลาการแข่งขัน โดยการจับเวลายังคงดำเนินต่อไป
2. ต้องซ่อมบริเวณสนามแข่งเท่านั้น

การระบุหรือแสดงตัวของหุ่นยนต์

การระบุชื่อหมายเลข หรือเครื่องหมายของหุ่นยนต์ที่เข้าร่วมการแข่งขันต้องกระทำอย่างชัดเจน ง่ายต่อการมองเห็นตลอดเวลาการแข่งขัน

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

1. หุ่นยนต์กู้ภัย
2. อุปกรณ์สำหรับซ่อมแซมหุ่นยนต์
3. เครื่องชาร์จแบตเตอรี่

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

-

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านการพัฒนาชุมชน

กิจกรรมที่ 41 : การจับประเด็นและสื่อสารด้วย mind map (แผนผังความคิด)

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

1.1 ให้ทุกทีมดูวิดีโอพร้อมกัน (30 นาที)

1.2 ให้เวลาในการจัดทำแผนผังความคิด (45 นาที) โดยแต่ละทีมมีพื้นที่ตามที่กำหนด

1.3 นำเสนอทีมละ 15 นาที โดยจับฉลากเลือกและไม่อนุญาตให้ทีมที่ร่วมแข่งขันเข้าฟังการนำเสนอระหว่างที่ทีมอื่นกำลังนำเสนออยู่

2. ห้ามใช้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์หรืออุปกรณ์อื่นๆนอกเหนือจากอุปกรณ์ที่กรรมการจัดเตรียมให้

เกณฑ์การตัดสิน

ด้านรูปแบบ

1. เขียนความคิดรวบยอดหลักไว้ตรงกลางหน้ากระดาษตัวใหญ่

2. เขียนความคิดรองอยู่บริเวณริมขอบและกระจายกันอย่างสมดุล

ด้านเนื้อหา

3. ความชัดเจนและกระชับของเนื้อหา

ด้านการนำเสนอ

4. การนำเสนอเป็นไปตามลำดับขั้นตอนความถูกต้องของเนื้อหา

ด้านสัญลักษณ์

5. ใช้เครื่องหมาย รูปภาพ สัญลักษณ์ต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. การนำเสนอ ทฤษฎี หลักการ นิยามได้ถูกต้องและครบถ้วน

ด้านการใช้สี

7. ใช้สีที่ช่วยจดจำ เพลินตา

8. ใช้สีเดียวตลอดกิ่ง แต่ละกิ่งสีไม่ซ้ำกัน มีสีสวยงามประณีต

ด้านการตรงต่อเวลา

9. ลงรายละเอียดตรงตามช่วงเวลาที่สอดคล้องกับประเด็นที่กำหนด

10. ส่งผลงานครบถ้วนตามเวลาที่กำหนด

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

- ให้แต่ละมหาวิทยาลัยเสนอวิดีโอความยาวไม่เกิน 30 นาที ในประเด็นดังต่อไปนี้

1. สิ่งแวดล้อมและสาธารณสุข

2. เศรษฐกิจ



3. สังคมและวัฒนธรรม

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. สีเมจิก
2. สีชอล์ค
3. ปากาเคมี
4. กระดานรองพร้อมขาตั้ง
5. สีเทียน
6. ดินสอดำ
7. ยางลบ
8. กระดาษบรูฟ
9. สมุดโน้ต
10. ปากกาลูกกลิ้ง

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านการพัฒนาชุมชน

กิจกรรมที่ 42 : แผนที่เดินดิน

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. ให้มหาวิทยาลัยเจ้าภาพ เลือกพื้นที่ที่ใช้ในการแข่งขัน จำนวน 1 ชุมชน
2. กำหนดช่วงเวลาในการลงพื้นที่พร้อมกัน 4 ทีม ตั้งแต่เวลา 8.30 – 12.00 น. ในวันที่ 21 มีนาคม 2561 โดยพร้อมกันที่จุดเริ่มต้น เวลา 8.30 น. ณ บ้านผู้ใหญ่บ้าน
3. กำหนดหมู่บ้านเป้าหมาย ระยะทางห่างจากมหาวิทยาลัย ไม่เกิน 5 กิโลเมตร ตามที่มหาวิทยาลัยเจ้าภาพ

กำหนด

4. เกณฑ์ในการพิจารณาตัดสินให้เป็นไปตามข้อตกลงร่วมกันของมหาวิทยาลัยที่ร่วมแข่งขัน
5. คณะกรรมการพิจารณาตัดสินเป็นผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกที่เกี่ยวข้องกับศาสตร์ จำนวน 5 ท่าน (ตัวแทนจากแต่ละมหาวิทยาลัย ๆ ละ 1 คน และผู้ใหญ่บ้านในพื้นที่ที่ลงจัดทำแผนที่)
6. นำเสนอทีมละ 15 นาที โดยเริ่มตั้งแต่เวลา 13.00 น. เป็นต้นไป
7. ไม่อนุญาตให้ทีมที่ร่วมแข่งขันเข้าฟังการนำเสนอระหว่างที่ทีมอื่นกำลังนำเสนออยู่

เกณฑ์การตัดสิน

ความคิดสร้างสรรค์ และความสวยงาม

1. ตกแต่งผลงานได้สวยงาม

วิธีดำเนินการ

2. การวางแผนการทำงาน กำหนดกิจกรรม แบ่งหน้าที่รับผิดชอบ และกำหนดระยะเวลาการทำงาน
3. ปฏิบัติงานโดยติดตามครบทุกขั้นตอนตามแผน

คุณภาพของผลงาน

4. ความถูกต้อง ครบถ้วน และความเชื่อมโยงของข้อมูล
5. ความสวยงาม ความประณีต และคงทนของผลงาน
6. ใช้สัญลักษณ์สื่อความหมายได้อย่างถูกต้องเข้าใจง่าย

การนำไปใช้

7. ผลงานนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง
8. ผลงานนำไปประยุกต์ใช้กับงานอื่นได้

การนำเสนอ

9. นำเสนอผลงานถูกต้องชัดเจนครบถ้วน และน่าสนใจ
10. การสรุปและการเปิดโอกาสให้มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

-

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้



1. กระดาษบรูฟ
2. ปากกาเคมี
3. คลิปหนีบดำ
4. กระดาษไนต์ชนิดมีกาว
5. กระดาษ A4
6. หมุดปักแผนที่
7. สีเมจิก
8. สีเทียน
9. ปากกาลูกลื่น
10. ดินสอ 2 B

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางด้านการพัฒนาชุมชน

กิจกรรมที่ 43 : เส้นแบ่งเวลา (Time Line)

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

1. ให้เวลาในการจัดทำ Time Line (เวลา 60 นาที) โดยแต่ละทีมจับฉลากเลือกพื้นที่ตามที่กำหนดและห้ามเลือกพื้นที่ของมหาวิทยาลัยตนเองที่เสนอมา

2. นำเสนอทีมละ 15 นาที โดยจับฉลากเลือกและไม่อนุญาตให้ทีมที่ร่วมแข่งขันเข้าฟังการนำเสนอระหว่างที่ทีมอื่นกำลังนำเสนออยู่

เกณฑ์การตัดสิน

ความคิดสร้างสรรค์ และความสวยงาม

1. ตกแต่งผลงานได้สวยงาม

วิธีดำเนินการ

2. การวางแผนการทำงาน กำหนดกิจกรรม แบ่งหน้าที่รับผิดชอบ และ

กำหนดระยะเวลาการทำงาน

3. ปฏิบัติงานโดยติดตามครบทุกขั้นตอนตามแผน

คุณภาพของผลงาน

4. ความถูกต้อง ครบถ้วน และความเชื่อมโยงของข้อมูล

5. ความสวยงาม ความประณีต และคงทนของผลงาน

การนำไปใช้

6. ผลงานนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

7. ผลงานนำไปประยุกต์ใช้กับงานอื่นได้

การนำเสนอ

8. นำเสนอผลงานถูกต้องชัดเจนครบถ้วน และน่าสนใจ

9. การสรุปและการเปิดโอกาสให้มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

10. ตารางข้อมูลสอดคล้องกับภาพที่นำเสนอ

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

1. ให้แต่ละมหาวิทยาลัยเสนอข้อมูลชุมชน จำนวน 2 ชุมชน จำแนกเป็นชุมชนเมือง 1 ชุมชน และชุมชนชนบท 1 ชุมชน (การจำแนกชุมชนเมืองและชุมชนชนบทพิจารณาจากเขตการปกครอง)

2. ข้อมูลชุมชนแต่ละประเภท ความยาวไม่เกิน 3 หน้า กระดาษ A 4 ขนาดตัวอักษร 16 point

3. เนื้อหาข้อมูลชุมชนครอบคลุมประเด็นด้านสิ่งแวดล้อม เศรษฐกิจ สังคมและวัฒนธรรม



4. ชุมชนที่ก่อตั้งมาแล้วไม่ต่ำกว่า 100 ปี
สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. กระดาษพริ้ว
2. ปากกาลูกลื่น
3. ปากกาลูกลื่น
4. ดินสอ 2 B
5. ยางลบดินสอ
6. สีไม้
7. สีชอล์ค
8. กระดานวาดภาพพร้อมขาตั้ง
9. กริ่งบอกเวลา

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางการพัฒนาชุมชน

กิจกรรมที่ 44 : แผนผังเครือญาติ

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

1. ให้เวลาในการจัดทำแผนผังเครือญาติ (เวลา 60 นาที) โดยแต่ละทีมจับฉลากเลือกพื้นที่ตามที่กำหนดและห้ามเลือกพื้นที่ของมหาวิทยาลัยตนเองที่เสนอมา

2. นำเสนอทีมละ 15 นาที โดยจับฉลากเลือกและไม่อนุญาตให้ทีมที่ร่วมแข่งขันเข้าฟังการนำเสนอระหว่างที่ทีมอื่นกำลังนำเสนออยู่

เกณฑ์การตัดสิน

ด้านความถูกต้อง

1. ความรู้ความเข้าใจในเนื้อเรื่องที่นำเสนอ
2. เนื้อหาถูกต้องตามหลักวิชาการ
3. ความชัดเจน และกระชับของเนื้อหา
4. ความเชื่อมโยงของแผนผังเครือญาติ

ด้านความน่าสนใจในการนำเสนอ

5. การเรียงลำดับเรื่องราวในการนำเสนอ
6. จังหวะในการพูด การสบสายตา การใช้ภาษา และการถ่ายทอด
7. การลงรายละเอียดประกอบการนำเสนอ สีสันสวยงาม น่าสนใจ
8. การใช้สัญลักษณ์ในการสื่อความหมายเข้าใจง่าย
9. การสรุปและตอบคำถามได้ชัดเจนตรงประเด็น

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

1. ให้แต่ละมหาวิทยาลัยเสนอข้อมูลครอบครัวสำหรับจัดทำแผนผังเครือญาติ จำนวน 2 ครอบครัว (ครอบครัวขยาย)
2. ลำดับความสัมพันธ์ของเครือญาติในครอบครัวนับขึ้นไปจาก Ego ที่กำหนด 3 ช่วงอายุและนับลงมา 3 ช่วงอายุ
3. ข้อมูลแผนผังเครือญาติ ความยาวไม่เกิน 3 หน้า กระดาษ A 4 ขนาดตัวอักษร 16 point

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

1. กระดาษรูป
2. ปากกาเคมี
3. สีเมจิก
4. กระดาษ A 4



5. มีดคัตเตอร์
6. กรรไกร
7. คลิปหนีบสีดำ
8. ดินสอ 2 B
9. ปากกาลูกกลิ้ง

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



การแข่งขันทักษะทางการพัฒนาชุมชน

กิจกรรมที่ 45 : การพูดโน้มน้าวใจ

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ มีนาคม 2562 เวลา - น.

สถานที่ :

การแข่งขัน : ประเภท.....

ผู้ประสานงาน : 1. โทร.

2. โทร.

กติกาการแข่งขัน

1. กำหนดให้ผู้เข้าแข่งขันพูดโน้มน้าวใจในประเด็นสิ่งแวดล้อม เศรษฐกิจ สังคมและวัฒนธรรม ที่ส่งผลต่อการพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน

2. ระยะเวลาที่ใช้ในการพูดโน้มน้าวใจ 10 นาที

3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันเข้าฟังขณะผู้แข่งขันอื่นกำลังนำเสนอ

4. กรณีผู้เข้าแข่งขันได้ผลคะแนนเท่ากัน ให้คณะกรรมการกำหนดประเด็นการพูดฉบับพลัน ใช้เวลา 5 นาที สำหรับคู่แข่งที่ได้คะแนนเท่ากัน

เกณฑ์การตัดสิน

เค้าโครงเรื่อง

1. การลำดับคำนำ อารัมภบท การเรียงลำดับความ

2. การลำดับเนื้อเรื่องและเชื่อมโยงไปสู่ข้อสรุป

ด้านความคิดและเนื้อหาสาระ

3. มีลักษณะสร้างสรรค์ มีความคิด ความอ่านเป็นของตนเอง

4. มีการขยายความได้อย่างเหมาะสม ถูกต้องตามข้อเท็จจริง

ด้านการใช้ภาษา

5. มีคุณภาพน่าฟัง นุ่มนวล กระชับ และได้ยินชัดเจน

6. ใช้ภาษาในการสื่อความหมายไม่คลุมเครือ

ด้านบุคลิกภาพ

7. ใช้สายตาได้เหมาะสม จับสายตากับผู้ฟังโดยทั่วไปได้ตลอดเวลา

8. ควบคุมการเคลื่อนไหวของอวัยวะ เช่น มือ แขน ศีรษะ รวมทั้งการเคลื่อนไหวอื่นๆ

ด้านการประมวลเรื่อง

9. รู้วิธีเชื่อมโยงเนื้อหาจากเรื่องหนึ่งไปสู่เรื่องอื่นๆ

10. ลำดับข้อความได้อย่างเหมาะสม สามารถสรุปได้อย่างรัดกุม

สิ่งที่ผู้แข่งขันเตรียมมา

-

สื่อ/วัสดุ/อุปกรณ์ที่เจ้าภาพเตรียมให้

-



คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย :

1.
2.
3.
4.

อาจารย์ผู้ควบคุมทีม

1.
2.
3.
4.



ติดต่อ

สำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี โทร 032-708607

Website ส่งรายชื่อกิจกรรม/ผู้เข้าแข่งขัน/ผู้ควบคุมทีม <http://acad.pbru.ac.th/pcnk41>

ผู้รับผิดชอบโครงการ พ.จ.น.ก. สัมพันธ์ ทักษะวิชาการ

รองอธิการบดีฝ่ายยุทธศาสตร์ผลิตบัณฑิตและวิชาการ ผศ.ดร.กฤตชน วงศ์รัตน์ โทรศัพท์ 093-6359289

ผู้อำนวยการสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน ผศ.ดร.พรรณี คอนจ่อหอ โทรศัพท์ 083-5465455

ผู้ประสานงาน

รองผู้อำนวยการสำนักส่งเสริมฯ ดร.อัทธภาพ มณีเต็ม โทรศัพท์ : 089-2595120 E-mail : attapap.man@mail.pbru.ac.th

รักษาการณ์หัวหน้าสำนักงาน นางปิ่นทอง อมรจฤติ โทรศัพท์ : 089-7418773 E-mail : tonsin2012@gmail.com

นักบริหารงานทั่วไป นางศุภวรรณ สวัสดิ์วาริ โทรศัพท์ : 099-2898067 E-mail : supawan.yui@gmail.com