



ทักษะด้านภาษาอังกฤษ

กิจกรรมที่ 5 : Think Fast

กำหนดการแข่งขัน : วันที่ 19 มีนาคม 2562 เวลา 8.30 – 16.30 น.

สถานที่ : ห้องประชุม LC303 ศูนย์ภาษา อาคารศูนย์ภาษาและคอมพิวเตอร์

การแข่งขัน : ประเภท ทีม 2 คน

ผู้ประสานงาน : 1. อ.วัชร เย็นเปรม โทร. 095-4671881
2. อ.พิศาล ปานแก้ว โทร. 085-8366567

Skills Requirement:

Speaking and vocabulary

Contestants:

Each university nominates a team of 2 first-year-student contestants to play the game

Competition:

This game is the adapted version from the board game called “Taboo”. One of the contestants in each team will play as a clue-giver and the other will play as a guesser. The clue-giver will be responsible for giving verbal clues of the guess-words without using the word itself or any parts of the words to his/her teammate who sits with his/her back to the board or the screen, and is unable to see the words shown on the board or the screen. Each team will have a total of 60 guess-words and each word will be displayed on the board or the screen each time until the time runs out. Each team will play two rounds of three minutes each. The timer will be displayed on the screen to indicate the elapse time from the specified time interval.

Setup:

1. Each university provides a set of 150 words (types in excel soft file) from three different levels of difficulty which includes easy, medium, and difficult from the CEFR list level A2, B1, and B2 respectively. There will be 50 words from each set, which will make up to 150 words in total. Both verb and noun words will be mixed in equal proportion in each set as follows:

Nakhon Pathom selects the guess-words from alphabet A-F

Kanchanaburi selects the guess-words from alphabet G-L

Petchaburi selects the guess-words from alphabet M-R

Chombueng selects the guess-words from the alphabet S-Z

2. One teacher representative from each university is required to attend the committee meeting 1 hour before the competition, for making agreement on the conduct of competition and the selection of the guess-words. Drawing the guess-words will be done by a computer system right in the meeting. In doing that, the system will draw 15 words represented from all



university (5 words from each level set), which will make up to a total 60 guess-words set for each team. Any comments will be discussed further in the meeting to conclude the set of the words for the competition.

3. 6 Extra word sets will be provided for the team that can finish 60 words faster than the time interval or the two teams get the equal highest score and they need to play the game again.

Rules:

1. Clue-givers may not use the forbidden words which refers to the guess-word itself, including its abbreviations and any parts of it as the clues.

2. While the clue-giver is prompting the teammate, the teammate can make as many as he/she wants with no penalties for wrong guesses; however, within the whole time interval of 3 minutes for each round. (2 rounds)

3. Guessers may pass on any words at any time, but those words will be returned in again when the other words in the same set run out.

4. Judges will hit the buzzer whenever violation of the rule occurs; the clue giver must move on to another word and continue giving clues until the time expires.

5. From the remaining words, the extra words sets will be provided and used either when the words in regular sets run out before time, or when there are two teams get the equal highest score and they need to play the game again.

Scoring:

1. One point will go for the word that the team can guess correctly.

2. The score of each team is being kept and displayed on the screen while the team is playing where anybody can also monitor and request for a correction if scoring somewhat mistaken.

3. Deduction of the score will affect the total score during the violation of the game occurs or the end of the game if the violation is found later.

Winner:

The team who has the highest score of the words that they can guess will win the competition.

คณะกรรมการตัดสินประกอบด้วย : (..... คน)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.



รายนามผู้เข้าแข่งขัน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีม มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี

1. นายวิภาค แสงอาทิตย์
2. นางสาวธนาภรณ์ ณะสุรย์

อาจารย์ผู้ควบคุม

1. อาจารย์ตรีศิริรินทร์ เถลิภักติ
2. อาจารย์วัชรระ เย็นเปรม
3. อาจารย์พิศาล ปานแก้ว

รายนามผู้เข้าแข่งขัน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีม มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง

1. นางสาวเบญญาภา บำรุง
2. นายจิระศักดิ์ เจริญวงศ์
3. นางสาวศศิพรรณ ช่วยชูวงศ์

อาจารย์ผู้ควบคุม

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ธเนศวร์ จารุภัทรศิริพงษ์
2. อาจารย์ธิตี นวพันธ์
3. อาจารย์พิเชฐ สัตย์วินิจ
4. Mr.Emmanuel Iswary

รายนามผู้เข้าแข่งขัน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีม มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม

1. นางสาวณัฐธิดา สิ้นพูล
2. นางสาวภัทรจิรา คงดุสิต
3. นายชัยวัฒน์ ทองชมบาง

อาจารย์ผู้ควบคุม

1. นางสาวอินทิรา กุลวิเชียร
2. นางสาวศศิธิดา สาหร่ายวัง

รายนามผู้เข้าแข่งขัน และอาจารย์ผู้ควบคุมทีม มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี

1. นางสาวอริสรา กาญจน์ก้านเหลือง
2. นายต้นข้าว ชำคม
3. นางสาวกานต์สินี ช่วยเพ็ญชัยภัทร
4. นางสาวศิวพร ทวนไธสง

อาจารย์ผู้ควบคุม

1.
2.